

서비스 매뉴얼

SMART 50 천방지축 MINIGAME SMACKER



ISSUE DATE: June. 15, 2018



- ▶ 이 제품은 사용전, 매뉴얼을 충분히 읽고 사용하시기 바랍니다.
- ▶ 이 매뉴얼을 읽고 난 후, 편리한 곳에 두고 이용하십시오.

○ 사용설명서

반드시 다음의 사항을 준수하여 제품의 설치, 사용, 유지에 도움을 받으시기 바랍니다.

사용시 안전사고 예방

※ 반드시 다음의 사항을 읽어주십시오.

◎ 인명 사고와 재산 손실

- 다음의 표시들은 위험 정도와 손실의 원인에 대해 알려줍니다.

⚠ 주 의

이러한 주의사항을 무시하게 된다면 부상 혹은 제품의 손상이 있을 수 있습니다.

- 다음의 그림들은 예방의 유형에 대해서 알려줍니다.

⊘ 절대 금지가 필요한 상황을 표시합니다.

Ⓜ 반드시 해야 할 사항을 표시합니다.

이 사용 설명서는, 서비스 직원 또는 관련분야 전문가가 실시해야 합니다.

- 만약 그렇지 않으면 전기 감전, 기계 고장 혹은 심각한 사고를 일으킬 수 있습니다.
 - 기계의 부품을 바꾸거나, 제품의 검사 및 유지, 고장 수리는 반드시 서비스 직원 또는 관련분야 전문가가 실행해야 합니다.
- 서비스 직원 및 관련분야 전문가는 다음과 같은 사람을 말합니다.

서비스 직원

- 서비스 직원은 반드시 오락기계의 관리 경험이 있어야 하며, 기계의 조립, 설치, 검사 및 유지 보수를 하는 사람을 말합니다.

관련분야 전문가

- 관련분야 전문가는 디자인, 제조, 검사, 서비스를 참여 하고, 전기 전자, 기계에 대한 교육을 받은 기계 엔지니어와 제품 유지 보수를 담당하는 사람을 말합니다.

설치

경고 WARNING

이 제품을 설치,이동,운반할 경우 가까운 대리점과 상의하기 바랍니다.

- 이 제품은 전문가가 설치,이동,운반해야 합니다.
- 제품을 설치할 때 바닥에 바닥 고정다리를 설치하고 제품이 평평한 곳에 안전하게 설치되었는지 확인해야 합니다.
- 제품의 개폐 부분과 분리되는 부분을 강압적으로 다루지 않습니다. 그로 인해 인명사고나 제품에 손상을 입힐 수도 있습니다.

⊘ 실내 전용 제품일 경우 절대 외부에 설치해서는 안됩니다.

⊘ 출구 옆에 설치해서는 안됩니다.

⊘ 설치해서는 안되는 장소

- 비나 습기에 노출된 장소
- 직사광선에 직접적으로 노출된 장소
- 에어컨과 발열 기구 등에 직접적으로 노출된 장소
- 인화성 물질과 가까운 장소
- 이런 장소에서는 인명 피해나 기계 고장을 일으킬 수 있습니다.

⊘ 화학 약품,물기가 있는 장소 위나 근처에 두지 않습니다.

⊘ 환기 구멍 근처에 물건을 두지 않습니다.

⊘ 코드에 무리하게 힘을 가하거나 무거운 물체를 올려놓지 않습니다.

⊘ 절대 젖은 손으로 코드를 만지지 않습니다.

⊘ 무리하게 코드를 뽑아서 전원을 끄지 않습니다.

주의 CAUTION

제품 설명서에서 지시한 범위내의 실내용 코드 선을 이용하기 바랍니다. 코드 선을 확장해야 할 경우 설명서에서 제시한 실내용 코드선을 사용합니다.

⊘ 동봉한 코드 선을 이용하시기 바랍니다.

⊘ 전기 콘센트에 한꺼번에 여러 개의 코드를 사용하지 않습니다.

⊘ 사람이 통행하는 곳에 코드를 놓지 마십시오. 코드에 걸려 넘어질 수도 있습니다.

⚡ 반드시 바닥에 설치하십시오.


⊘ 제품을 이동할 때 지나친 힘을 가하지 마십시오.

⊘ 제품과 벽 사이에 적어도 100mm(4inch)이상 공간을 두어야 합니다.

⊘ Coin,게임 난이도를 제외한 system에 관련된 DIP setting switch는 함부로 바꾸지 마십시오.

주의


경고 WARNING

 기계에서 비정상적인 연기, 냄새, 소리 등과 같은 증상이 나타나면 전원 스위치를 즉시 끄고 작동을 중지시킵니다.

· 비정상적인 상태에서 작동을 계속할 경우 화재나 사고를 일으킬 수 있습니다.

- 비정상적일 경우 -

1. 전원 스위치를 끈다.
2. 콘센트에서 코드를 뺀다.
3. 가까운 대리점에 연락한다.

 코드를 함부로 취급하거나 먼지가 끼지 않게 주의하십시오.

· 그럴 경우 감전이나 화재를 일으킬 수 있습니다.

주의 CAUTION

 지정 장소 외에 다른 장소에서 사용하지 마십시오.

· 주거 지역이나 주거지역 근처에서 사용할 경우 라디오, 텔레비전 수상기, 전화기 등 전자 기기에서 나오는 전자파의 영향으로 오작동을 일으킬 수 있습니다.

· 유리제품에 한해 유리표면에 충격을 주지 마십시오.

- 게임을 해선 안될 경우

음주

몸 상태가 안 좋을 경우


임신 중

맥박 조절기를 착용했을 경우

최근에 TV를 시청하다가 근육 경련이나 기절한 경험이 있을 경우

- 게임특성상 손, 발 등으로 충격을 가하는 게임일 경우 지나치게 세게 충격을 가하지 않습니다.

 젖은 손으로 전원을 켜거나 꺼서는 안됩니다.

 코드를 만질 때 아래 지시 사항을 잘 따라야 합니다.

- 코드를 망가뜨리지 않습니다.

- 코드를 지나치게 구부리지 않습니다.

- 코드에 열을 가하지 않습니다.

- 코드를 묶지 않습니다.

- 코드를 억지로 끼워 넣지 않습니다.


- 코드를 개조하지 않습니다.


- 코드를 꼬지 않습니다.


- 코드를 잡아당기지 않습니다.

- 코드 위에 서 있지 않습니다.

- 코드에 못질하지 않습니다.

 전원 코드가 파손된 경우에는 위험요소를 피하기 위해 제조자나 그 대리점 또는 유자격자가 코드를 교체 하여야 합니다.

 이 기기는 신체, 감각, 정신 능력이 결여되어 있거나 경험과 지식이 부족하여 감독이나 지시 없이는 안전하게 기기를 사용할 수 없는 사람(어린이 포함)이 사용하도록 만들어지지 않았습니다.

 어린이가 기기를 가지고 놀지 않도록 어린이를 감시하는 것이 좋습니다.

* 전자파 방해시 스피커에서 잡음이 발생할 수 있습니다.

검사와 청소



- 제품을 검사하거나 청소하기 전에 반드시 전원을 끄고 플러그를 뽑니다.
- 부품을 교체할 때 올바른 부품을 사용하는지 주의합니다.
- 제품 내에 고압 전류가 흐르고 있기 때문에 제품의 안을 열어볼 때는 반드시 관련 전문가가 시행해야 합니다. 모니터를 사용하는 게임기일 경우 뒷문을 개방할때 모니터와 주변부품을 건드리지 않도록 주의합니다.
- 전력 공급기의 주동력 스위치를 끄지 않은 상태에서 서비스 패널의 부동력 스위치만 끌 경우 제품의 동력이 완전히 차단되지 않을 수도 있습니다. 제품의 뒷문을 개방할 경우 반드시 주동력 스위치를 끄고 콘센트에서 코드를 뽑도록 합니다.
- 매뉴얼에 나오지 않은 제품의 분해와 복구, 설치, 리모델링은 절대 금지합니다.

게임기의 외관을 청소할 땐 중성 세제를 적신 부드러운 천으로 닦아냅니다.

- 솔벤트나 알코올 등의 희석액을 사용하면 제품에 손상을 입힐 수 있습니다.
- 기계 내부에 물이 들어가면 감전이나 제품 고장이 일어날 수 있습니다.

이동과 운반



- 이 게임기 내에는 모니터(모니터 제품일 경우), 전기 부품, 정밀 부품 등과 같은 진동이나 충격에 민감한 부품들이 있습니다. 따라서 제품의 이동, 운반을 할 경우 매우 조심스럽게 다루어야 합니다. 기계가 넘어지지 않도록 합니다.

- 기계를 이동할 경우 먼저 주전원을 끄고 콘센트에서 코드를 뽑고 코드를 제거한 후 실시합니다.

기계를 이동할 경우 기계 다리 4개를 접고 바퀴 달린 이동 도구로 운반한다.

기계를 이동할 때 억지로 힘을 가하지 않습니다.

취급주의 사항

- 이 제품을 설치, 검사, 유지, 이동, 운반 시 매뉴얼에서 지시한대로 순서와 주의사항을 잘 지켜서 안전하게 작업한다.
- 매뉴얼에 명시한 “경고”와 “주의”에 어긋나는 설치, 취급, 검사, 유지, 이동, 운반 등은 하지 않는다.
- 영업권 이전 등에 의해 주인이 바뀔 경우 새 주인에게 매뉴얼도 함께 전해주어야 한다.

목차

1. 제품 규격 및 주의 스티커 위치

1-1. 치수

1-2. 사양

1-3. 각부의 명칭 및 주의 스티커 위치

[부속품]

2. 설치

3. 게임 특징 및 장점

4. 셋업 설정

5. 주요부품 교체방법

5-1. LCD 교체

5-2. MAIN BOX & POWER BOX 교체

5-3. SENSOR 교체

6. 소모품 교체방법

6-1. LAMP 교체

7. 트러블 슈팅

7-1. 화면이 나오지 않을 때

7-2. LAMP 에러

7-3. SENSOR 에러

7-4. 전원이 들어오지 않을 때

7-5. 코인기 에러

7-6. FAN 에러

7-7. 버튼 & 카운터 에러

7-7. SOUND 에러

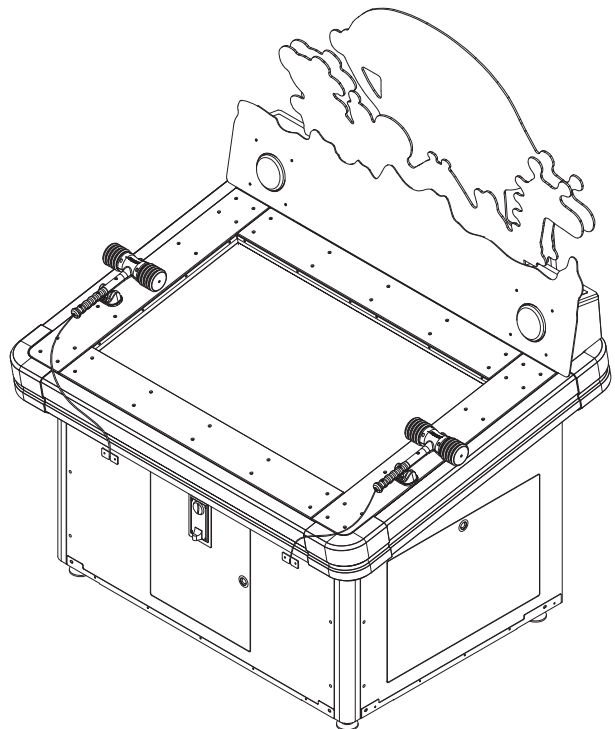
8. PARTS LIST

8-1. 분해 조립도

1-2. LIST

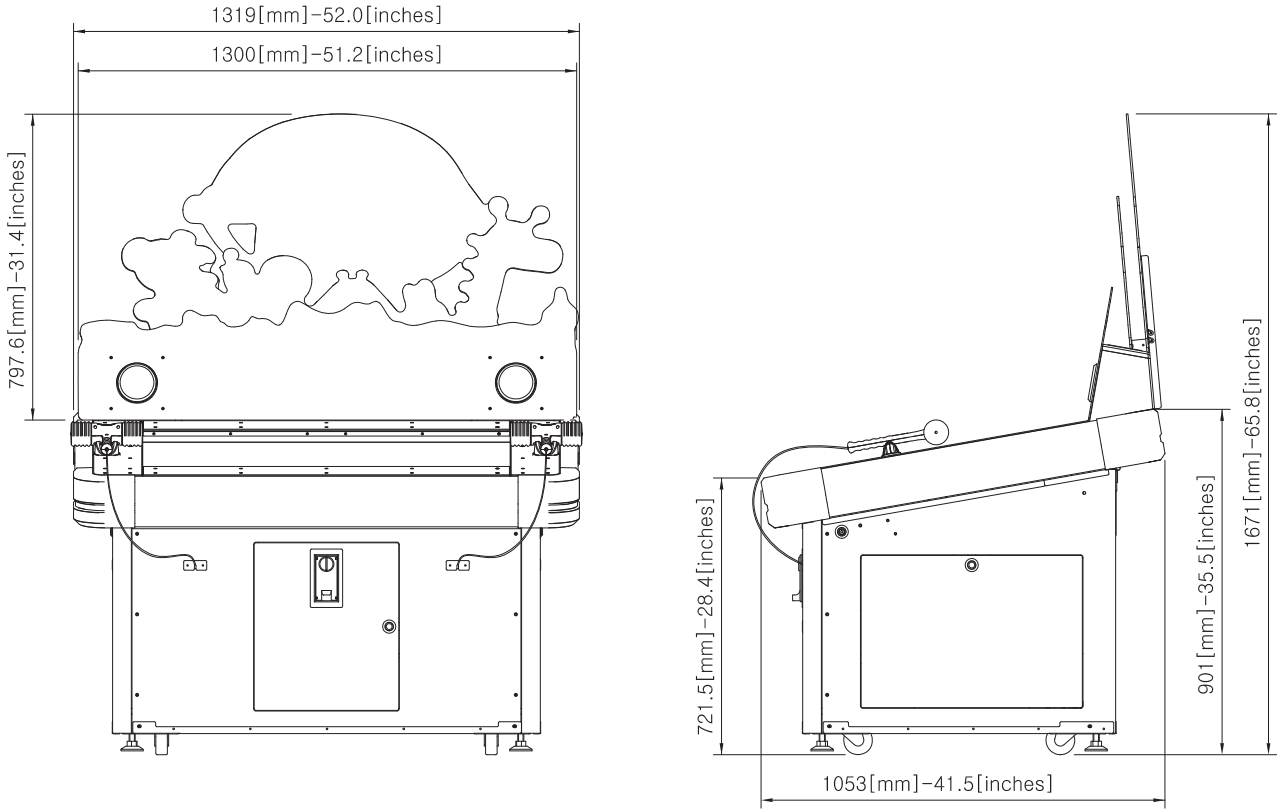
1-3. 사진

9. 배선도



1. 제품 규격 및 주의 스티커 위치

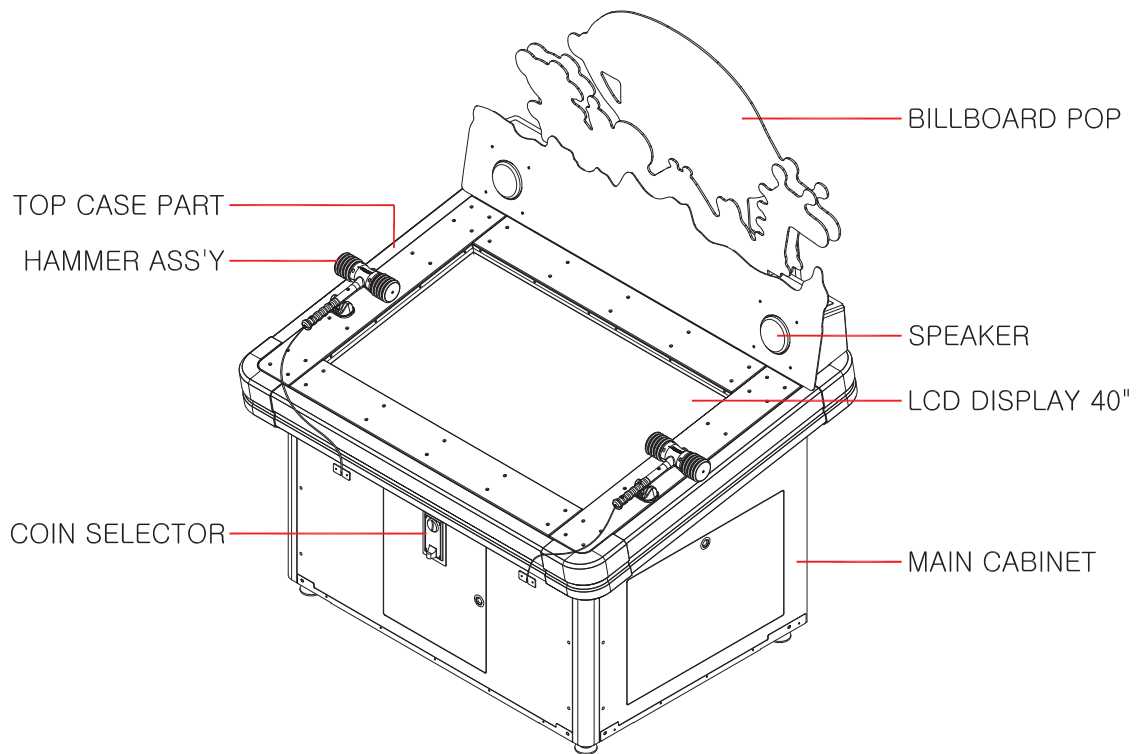
1-1. 치수






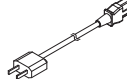
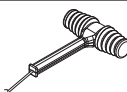



1-2. 사양

치수 (W x D x H)	본체	1319 x 1053 x 1671 (mm)
	빌보드	1300 x 190 x 772 (mm)
포장 치수 (W x D x H)		1540 x 1150 x 1050 (mm)
무게 (kg)		152 kg
전압		AC 220V (110V 옵션)
주파수 범위		50 Hz ~ 60 Hz
소비전력		550 W

1-3. 각부의 명칭 및 주의 스티커 위치



부속품

NO.	PART NAME	SPEC.	QTY
1	CASH BOX KEY	6001 	2
2	FRONT DOOR KEY	7001 	2
3	PUSH KEY	8001 	2
4	AC POWER CORD	220V 	1
5	HAMMER ASS'Y	- 	1
6	HAMMER HEAD	- 	2
7	RENCH	2mm 	1
8	MANUAL	- 	1

2. 설치

- 설치에 앞서 설치할 공간을 다음과 같이 확보합니다.
MAINTENANCE ZONE과 게임 PLAY ZONE영역을 각각 500mm와 1000mm 이상으로 합니다.
- 기기 설치시 센서의 오작동을 방지하기 위해 직사광선이 직접적으로 노출된 곳은 설치를 피하시고, 실내에 설치시 실내조도를 200lux~300lux로 합니다.

주의

[설치 방법] - 빌보드 설치

1

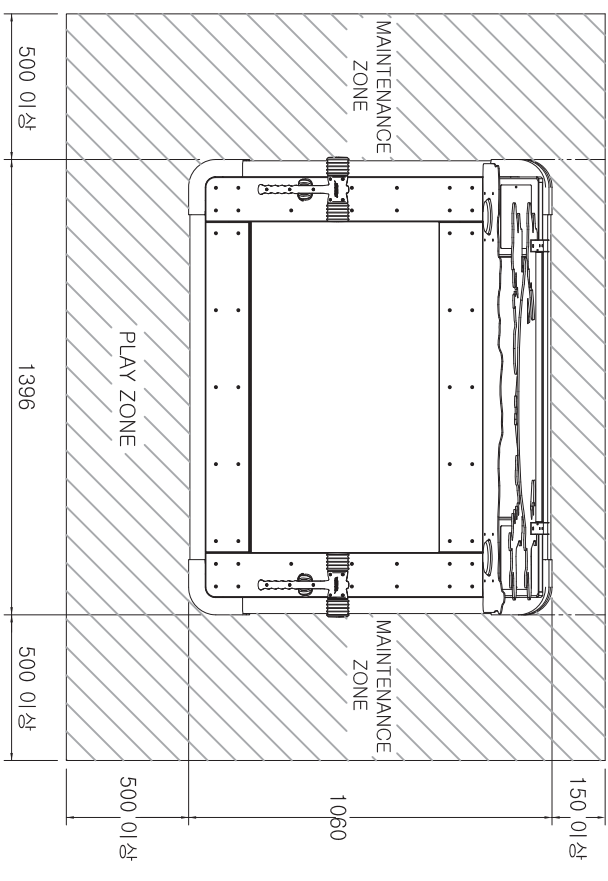
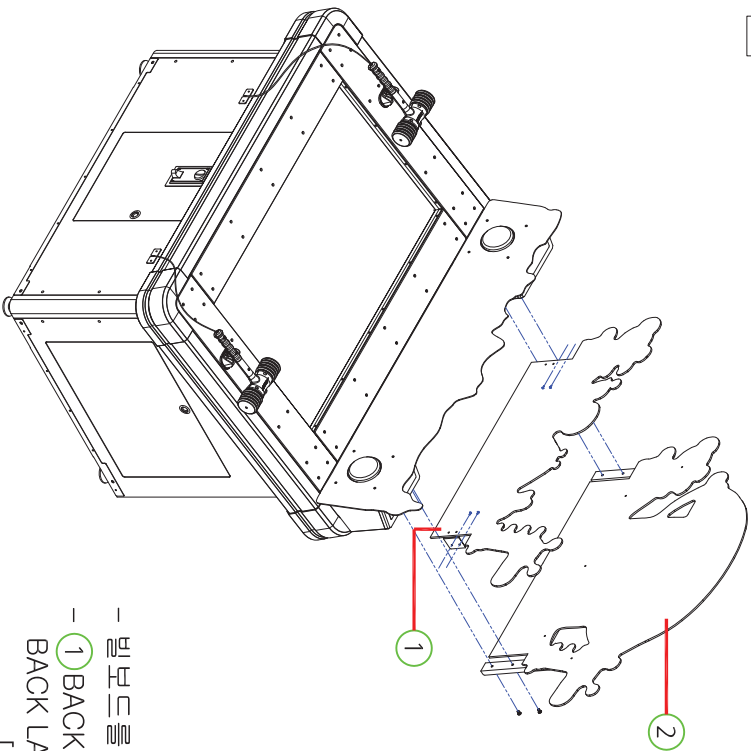


그림 A

- 빌보드를 조립하는 방법은 다음과 같습니다.
- ① BACK SMALL POP를 뒷쪽 스피커 박스 내측으로 그림과 같이 결합후, ②번에 해당하는 BACK LARGE POP를 결합합니다.
[M4 볼트, 4개소]
- [M4 볼트, 4개소]

3. 게임 특징 및 장점

3-1. 게임 전반적인 특징

- 남녀노소 누구나 쉽고 가볍게 즐길 수 있는 게임
- 해머(뿔망치)를 이용하여 화면을 직접 때릴 수 있는 터치형 타격게임

3-2. 미니게임에 따른 특징

- (1) 서로 다른 50종의 미니게임으로 구성
- (2) 각 미니게임은 특별한 설명 없이도, 쉽게 유추할 수 있는 수준의 게임
 - 게임룰을 얼마나 빠르게 유추하느냐가 게임의 승패를 좌우함
- (3) 자신의 평상시 관찰력, 기억력, 논리력, 순발력만 잘 이용한다면 쉽게 풀 수 있는 수준의 미니게임

3-3. 이용인원에 따른 특징

- (1) 1인 또는 2인 동시 이용이 가능
- (2) 2인 이용시, 협동 또는 대결모드를 선택 진행할 수 있음
- (3) 2인기 나란히 서서 게임을 진행하므로, 돌발적인 상황이 많이 연출됨
 - 2인 각자 게임을 진행하는 것이 아니라, 보다 능동적으로 서로 돕거나 방해하면서 게임을 즐길 수 있음
- (4) 특히 2인 협동모드의 경우 라이프 아이템을 (2인이 같이)공유하며, 2인 중 1인만 성공해도, 라이프 아이템 소멸 없이 진행이 가능합니다.
 - 대부분 게임이 2인 각자 라이프 아이템을 소지하며, 각자 결과에 따라 자신의 라이프 아이템을 소진하는 방식

3-4. 게임기능에 따른 특징

- (1) 현재 자신의 능력(관찰력, 기억력, 논리력, 순발력)을 테스트해 볼 수 있음
 - 게임이 종료되면 각 능력별 비율과 등급이 게임 결과화면으로 출력됨

4. 셋업 설정

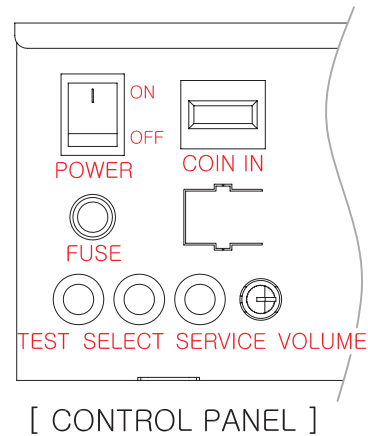
4-1. 기기셋업

(1) 화면의 구성

- 1 케이스 전면도어를 열면 CONTROL PANEL에 TEST, SELECT, SERVICE 버튼이 있습니다.
- 2 TEST 버튼을 누르면 아래와 같이 [SETUP] & [TEST] 화면이 나타납니다.



그림 A



[CONTROL PANEL]



[설정화면]

(2) 조작방법

- 1 설정 모드에서의 모드 조작은 버튼 (TEST, SELECT)을 통해서 가능합니다.
- 2 TEST 버튼을 누르면 [SETUP] & [TEST] 화면이 나타납니다.
- 3 TEST 버튼 : 항목이동
- 4 SELECT 버튼 : 설정값 변경

4-2. 각 항목 세부 설명

(1) [SETUP]

- 1] GAME COST : 1 PLAY에 필요한 코인을 설정하는 옵션 [기본값 : 1]

: 코인의 개수는 1~10까지 변경 가능.



주의

GAME COST 설정 값을 변경할 때, CONTINUE COST 설정 값도 같이 변경됩니다.

: 별도로 FREE GAME 설정이 가능.



주의

코인 투입 없이 사용할 수 있는 설정입니다. 주로 SHOW 또는 EVENT와 같은 특수한 상황에 사용합니다.

- 2] CONTINUE COST : CONTINUE에 필요한 코인을 설정하는 옵션 [기본값 : 1]

: CONTINUE COST는 현재 GAME COST 설정 값 이내에서만 변경 가능합니다.

- 3] DIFFICULTY : 게임의 난이도를 설정하는 옵션 [기본값 : NORMAL]

: VERY EASY / EASY / NORMAL / HARD / VERY HARD까지 변경 가능.



주의

- 난이도 조절에 따라, 평균 PLAY 시간에 영향을 받을 수 있음을 유의해야 합니다.
- 난이도가 쉬어질수록 평균 PLAY 시간은 길어지며, 반대로 어려워질수록 평균 PLAY시간은 짧아집니다.

- 4] DEMO SENSOR : 데모 게임시 SENSOR를 ON할 것인지 설정하는 옵션 [기본값 : OFF]



주의

- 데모 게임 시 SENSOR를 ON 시키면, 데모 게임을 직접 해볼 수 있어, 처음 게임을 접하는 사용자에게 유리합니다.
- 자신의 매장에 주로 방문하는 사용자 층에 따라, 설정하는 것이 좋습니다.
주로 방문하는 사용자가 20대 이후 사용자가 많을 경우 ON을 추천하며, 20대 미만 학생이 많을 경우 OFF를 추천합니다.
- SENSOR를 ON 하여 사용하게 되면, SENSOR의 수명이 다소 단축될 가능성이 있습니다.

- 5] DEMO SENSOR : 데모 게임시 SENSOR 출력 여부를 설정하는 옵션 [기본값 : OFF]

: 6단계로 조절할 수 있으며, OFF / ANY TIME / 2 CYCLE / 3 CYCLE / 4 CYCLE / 5 CYCLE로 변경 가능.

6] 1 PLAYER LIFE : 1인용의 LIFE ITEM 갯수를 설정하는 옵션 [기본값 : 2]

: 1~6까지 설정이 가능.

! 주의

- LIFE ITEM의 갯수는 PLAY 시간에 영향을 미칠 수 있음을 유의해야 합니다.
- 기본적으로 DIFFICULTY SETTING과 비례하여 설정하는 것이 좋습니다.
즉 난이도를 낮추면, LIFE ITEM 갯수를 줄이고, 난이도를 높이면 LIFE ITEM 갯수를 늘려 줍니다.

7] 2 PLAYERS LIFE : 2인용 협동의 LIFE ITEM 갯수를 설정하는 옵션 [기본값 : 4]

: 1~6까지 설정이 가능합니다.

8] DEFAULT SETTING : 모든 설정값을 기본값으로 되돌림.

9] DON'T SAVE & EXIT : 변경된 설정값을 적용하지 않고, 게임 화면으로 돌아감.

! 주의

[TEST] 진입 당시 게임 화면이 아닌, 최초 게임 타이틀 화면으로 돌아갑니다.

10] SAVE & EXIT : 변경된 설정값을 적용 및 저장하고, 게임 화면으로 돌아감.

! 주의

[TEST] 진입 당시 게임 화면이 아닌, 최초 게임 타이틀 화면으로 돌아갑니다.

(2) [TEST]

1] TEST SOUND [기본값 : OFF]

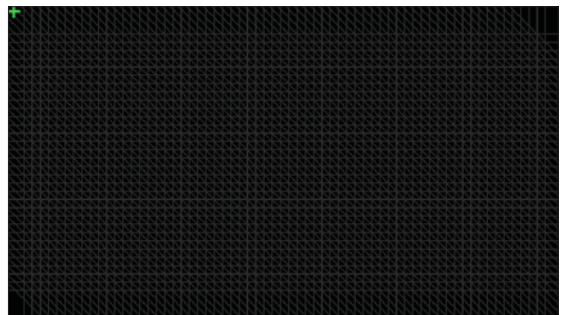
: ON / OFF로 설정이 가능합니다.

: ON하면 TITLE BGM이 반복됩니다.

2] TEST SENSOR

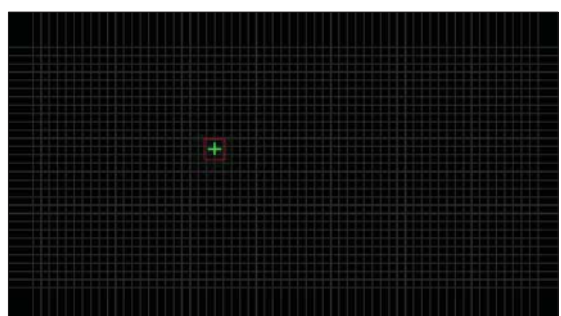
: SELECT 버튼을 누르면 격자무늬 SENSOR TEST화면으로 이동합니다.

: 망치를 화면에 대면, 인식된 센서들이 적색 선으로 표시됩니다.



3] TEST SENSOR POSITION

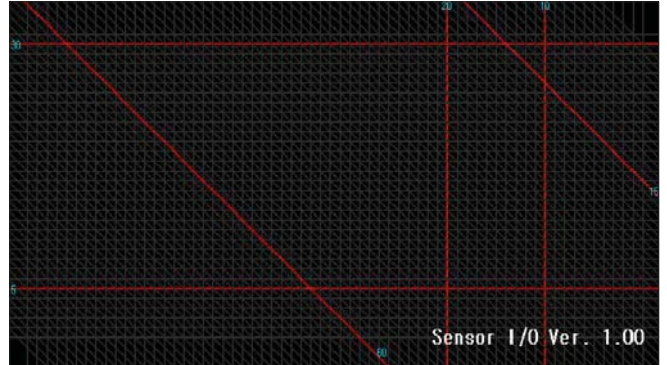
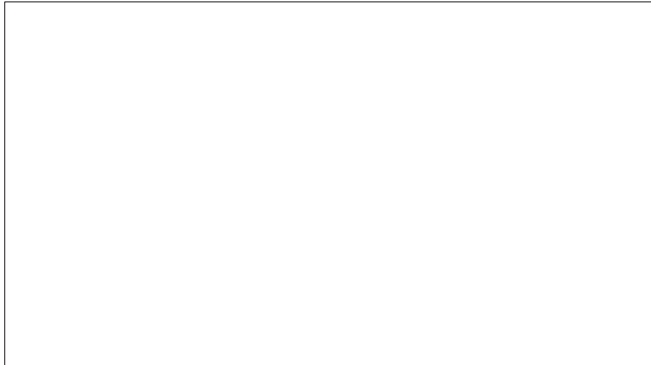
: 실제 게임과 똑같이 망치로 타격한 부분을 화면에 보여줍니다.



! 주의

- 만약 격자무늬에 적색 선이 꺼지지 않고 항상 표시되어 있다면, 해당 위치 센서가 불량이거나, 이물질에 가려져 있을 수 있습니다.

: 격자무늬 SENSOR TEST화면에서 SELECT 버튼을 누르면 이전 [SETUP] & [TEST] 화면으로 이동합니다.

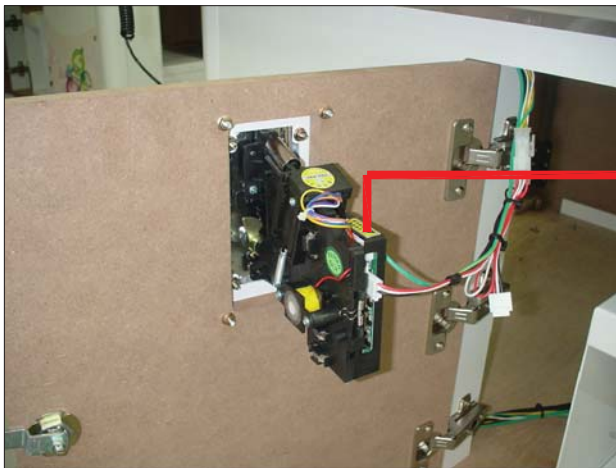


[TEST SENSOR 화면]

4 TEST COIN : 코인기의 동작상태 확인

: COIN을 투입할 때 마다 수치가 1씩 증가합니다.

: 이때 COUNTER의 수치는 증가하지 않습니다.



COIN PULSE 체크

5 TOTAL INCOME : 누적된 INCOME 갯수를 확인

6 COIN : 기기에 투입되어 있는 COIN 갯수를 확인

7 TOTAL INCOME CLEAR : INCOME 정보를 '0'으로 초기화.

8 COIN CLEAR : 투입되어 있는 COIN을 '0'으로 초기화.

9 VERSION : SOFTWARE의 버전 정보 확인.

5. 주요부품 교체방법

5-1. LCD 교체

1

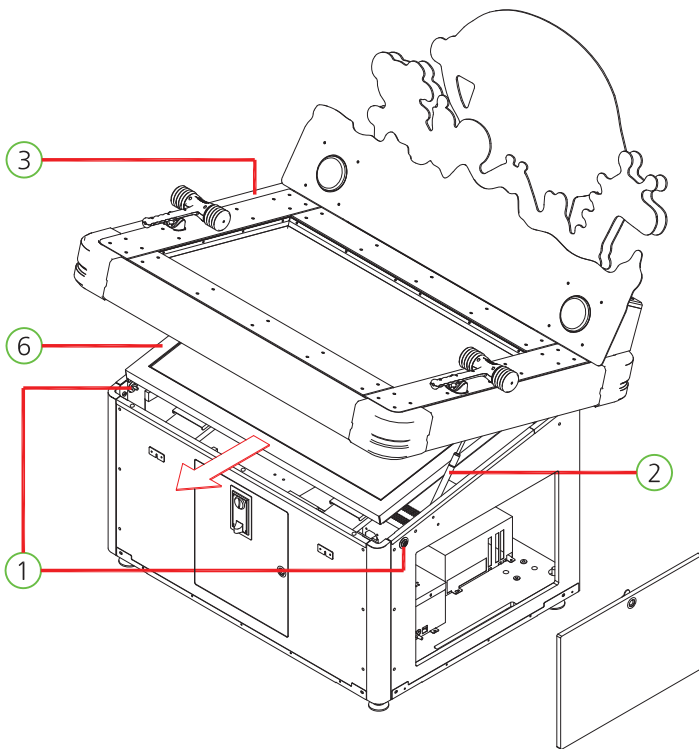


그림 A



그림 B



그림 C

- (1) 그림과 같이 ①에 해당하는 8001키를 이용하여 좌,우 키를 열고, ②DAMPER를 이용하여 ③TOP CASE ASS'Y를 상단으로 들어올립니다. 이후 SIDE DOOR를 열고, LCD 모니터와 연결된 컨넥터와 결합된 핸드볼트[4개소]를 푼후, 분리합니다.
- (2) SIDE DOOR를 열고, LCD 모니터와 연결된 ⑤컨넥터와 결합된 ④핸드볼트[4개소]를 푼후, 분리합니다.
- (3) 이후, ⑥ LCD 모니터를 하단방향으로 내리면서 분리한 후, 새로운 모니터를 역순으로 조립합니다.

NO.	PART NAME	SPEC.	CODE NO.
⑥	LCD MONITOR	43"	APCX0LED002

5-2. MAIN BOX & POWER BOX 교체

1

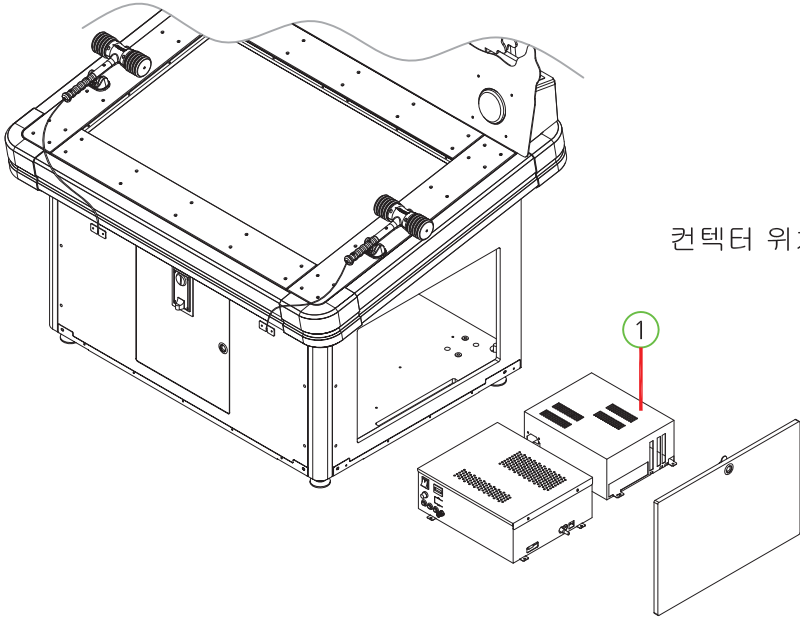


그림 A

- (1) SIDE DOOR를 열면, 하단 부분에 ① MAIN BOX가 있습니다.
 (2) MAIN BOX의 컨넥터 분리후, MAIN BOX를 교체합니다. [M4 볼트, 4개소]

NO.	PART NAME	SPEC.	CODE NO.
①	MAIN BOX ASS'Y	-	A5SE0BOX005

2

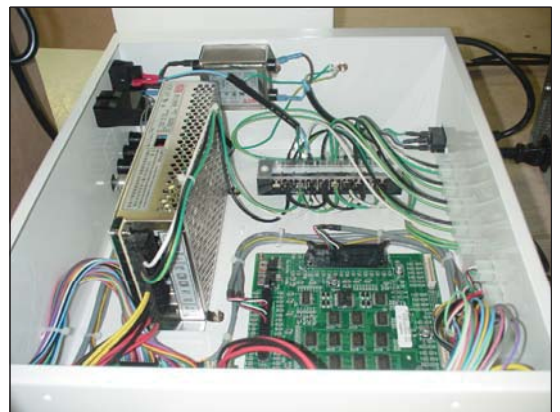
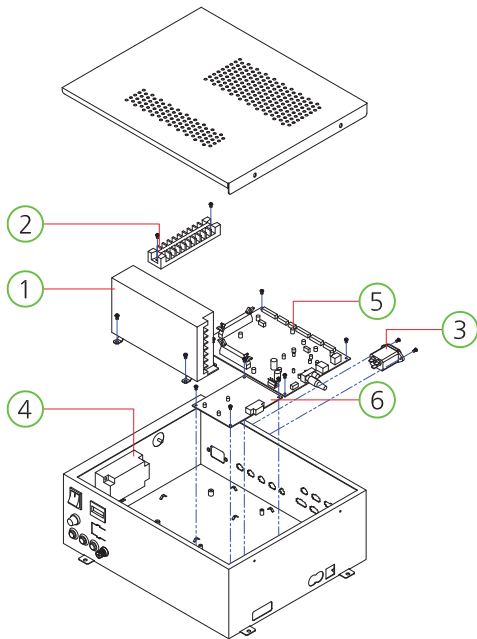


그림 A

- (1) 그림 A와 같이 해당하는 부품의 컨넥터를 분리한 후, 새로운 부품으로 교체후 역순으로 조립합니다.

NO.	PART NAME	SPEC.	CODE NO.
①	POWER SMPS	RD-125-A	MELE0SMP076
②	TERMINAL BLOCK	250V 10P	MELE0TEB003
③	NOISE FILTER	ID-0642-S	MELE0NOI003
④	NOISE FILTER	RNS-2010	MELE0NOI009
⑤	IO PCB ASS'Y	-	AHM20PCB008
⑥	IR TOUCH IO PCB ASS'Y	-	ASSM0PCB001

5-3. SENSOR 교체

1

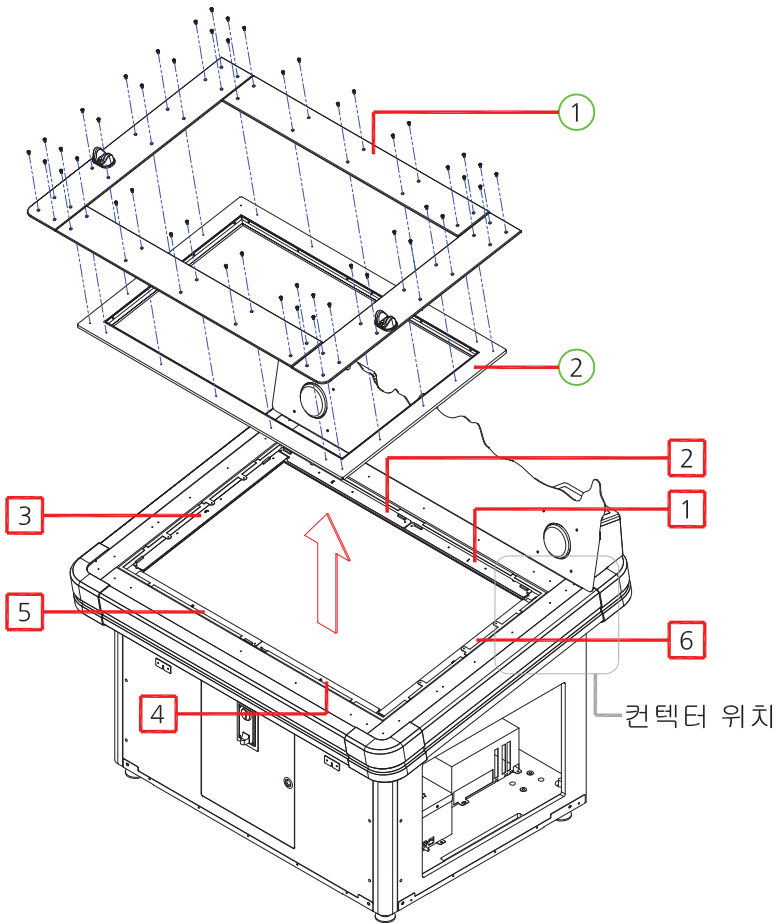


그림 A

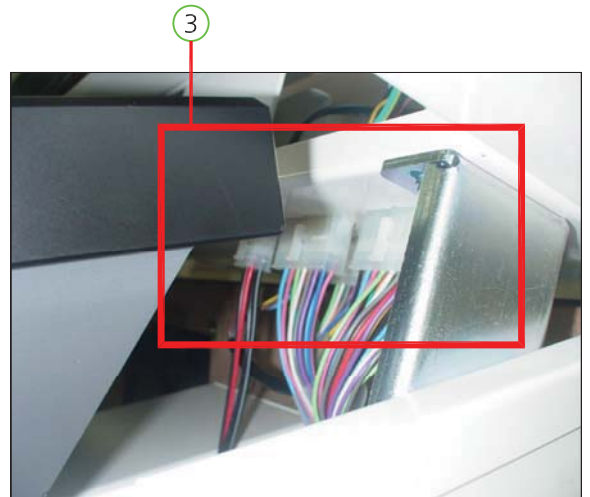


그림 A

- (1) 그림 A와 같은 상태에서 ① TOP CASE ACRYL을 분리합니다. [M4 볼트 48개소]
- (2) ② SENSOR COVER ASS'Y 분리후, ③ 연결된 컨넥터를 분리합니다.
- (3) 이후, 교체하고자 하는 PCB를 분리, 교체후 역순으로 재조립합니다.

NO.	PART NAME	SPEC.	CODE NO.
①	NEW SENSOR-1 PCB ASS'Y	-	AHM21PCB001
②	NEW SENSOR-2 PCB ASS'Y	-	AHM21PCB002
③	NEW SENSOR-3 PCB ASS'Y	-	AHM21PCB003
④	NEW SENSOR-4 PCB ASS'Y	-	AHM21PCB004
⑤	NEW SENSOR-5 PCB ASS'Y	-	AHM21PCB005
⑥	NEW SENSOR-6 PCB ASS'Y	-	AHM21PCB006

6. 소모품 교체방법

6-1. LAMP 교체

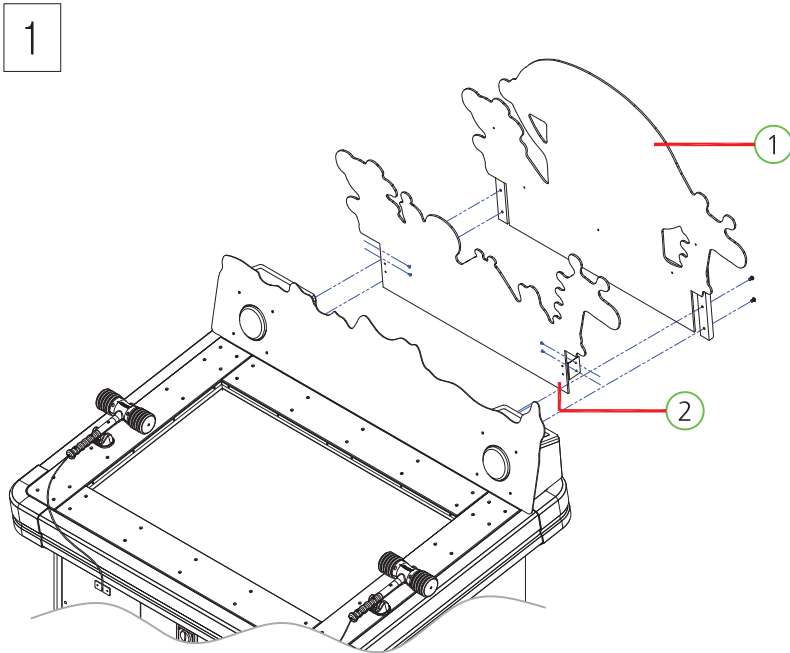


그림 B

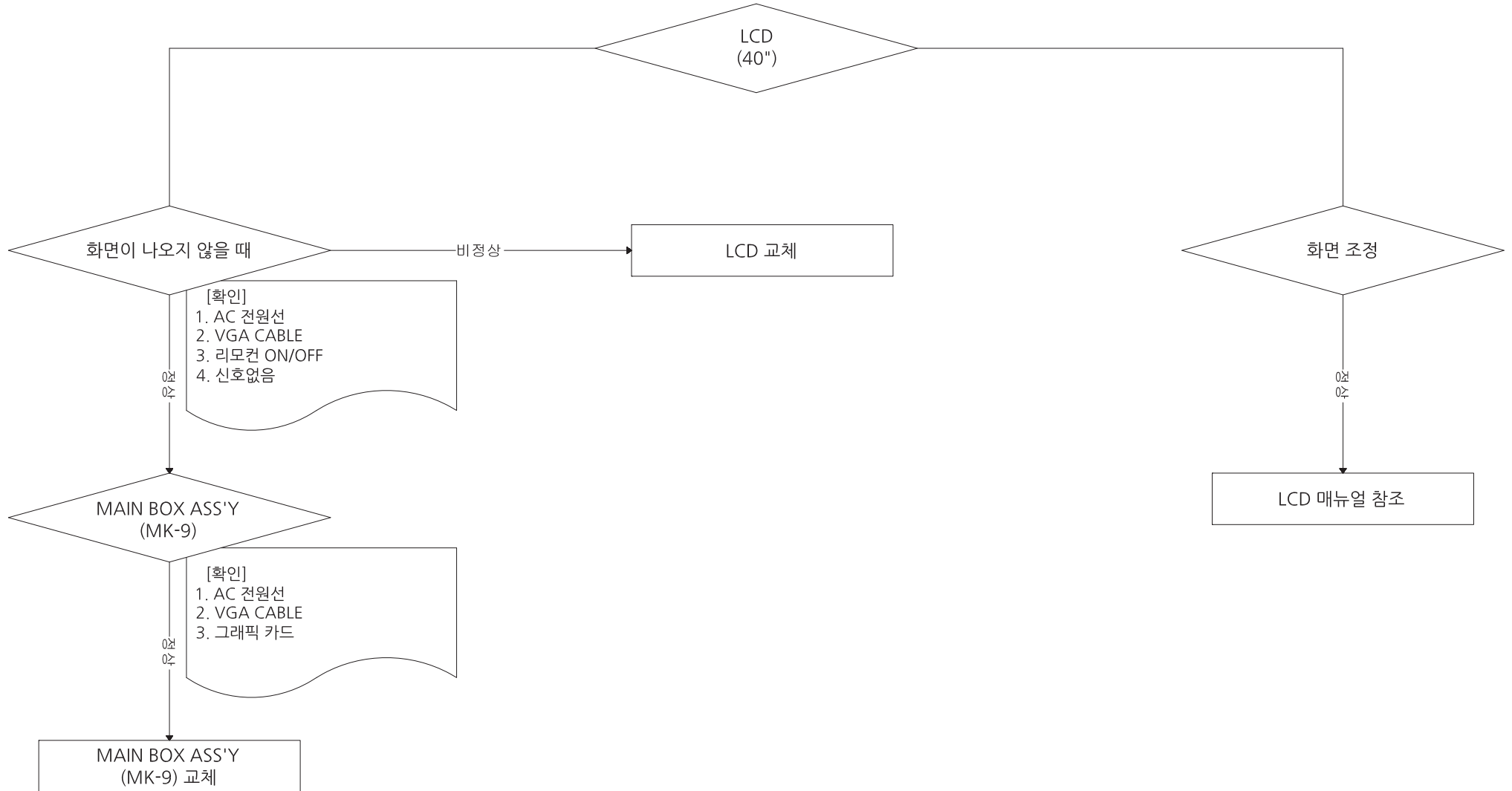
- (1) 그림 A와 같이 ①②BACK POP를 분리하면, 그림B와 같이 LAMP ASS'Y가 있습니다.
(2) ③BILLBOARD LIGHT COVER ACRYL를 분리한 후, ④LAMP를 교체합니다.

NO.	PART NAME	SPEC.	CODE NO.
④	LAMP	T5	MELE0LAM053

7. 트러블 슈팅

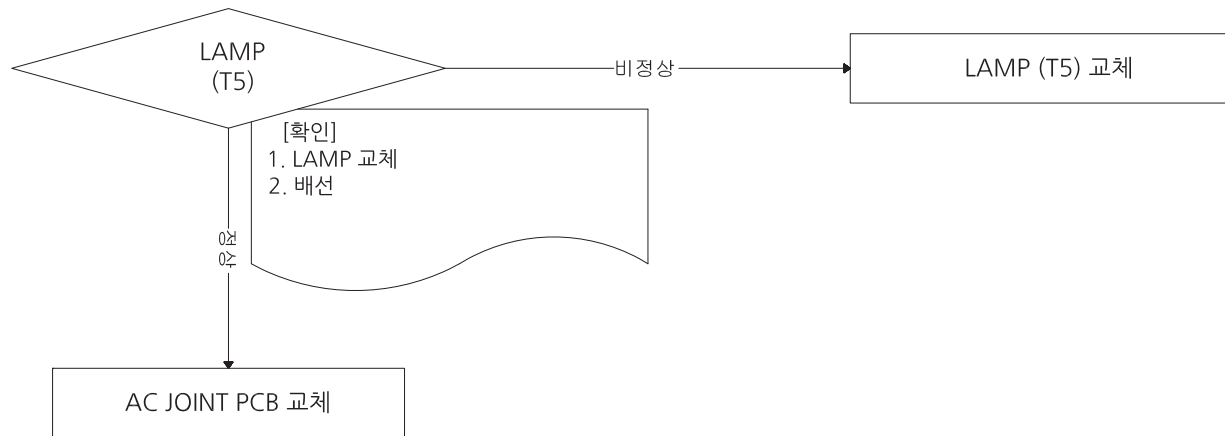
7-1. 화면이 나오지 않을 때

* 공통 : 입력 전압 확인, 배선 연결 확인



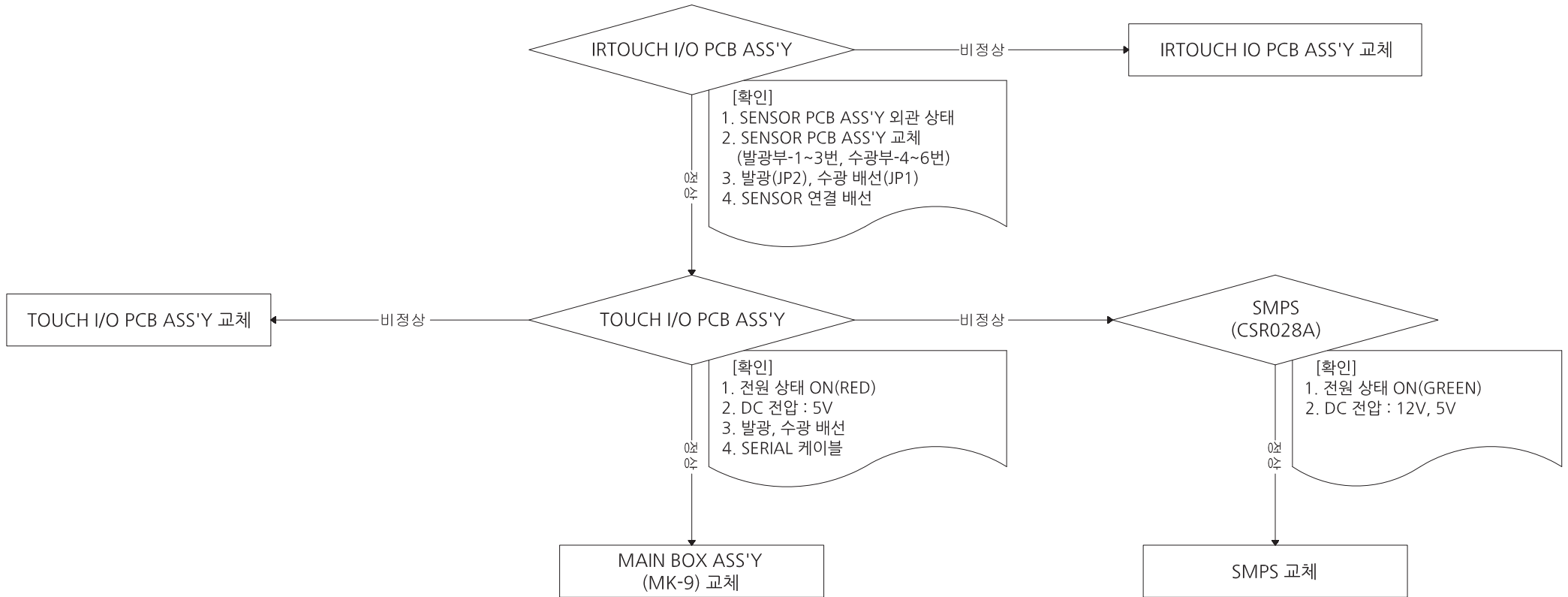
7-2. LAMP 에러

*공통 : 입력 전압 확인, 배선 연결 확인



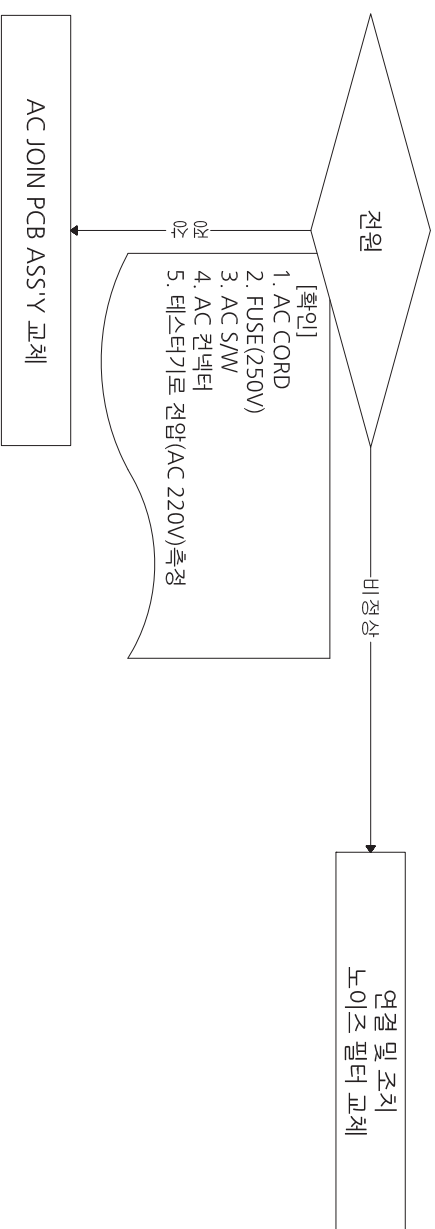
7-3. SENSOR 에러

*공통 : 입력 전압 확인, 배선 연결 확인



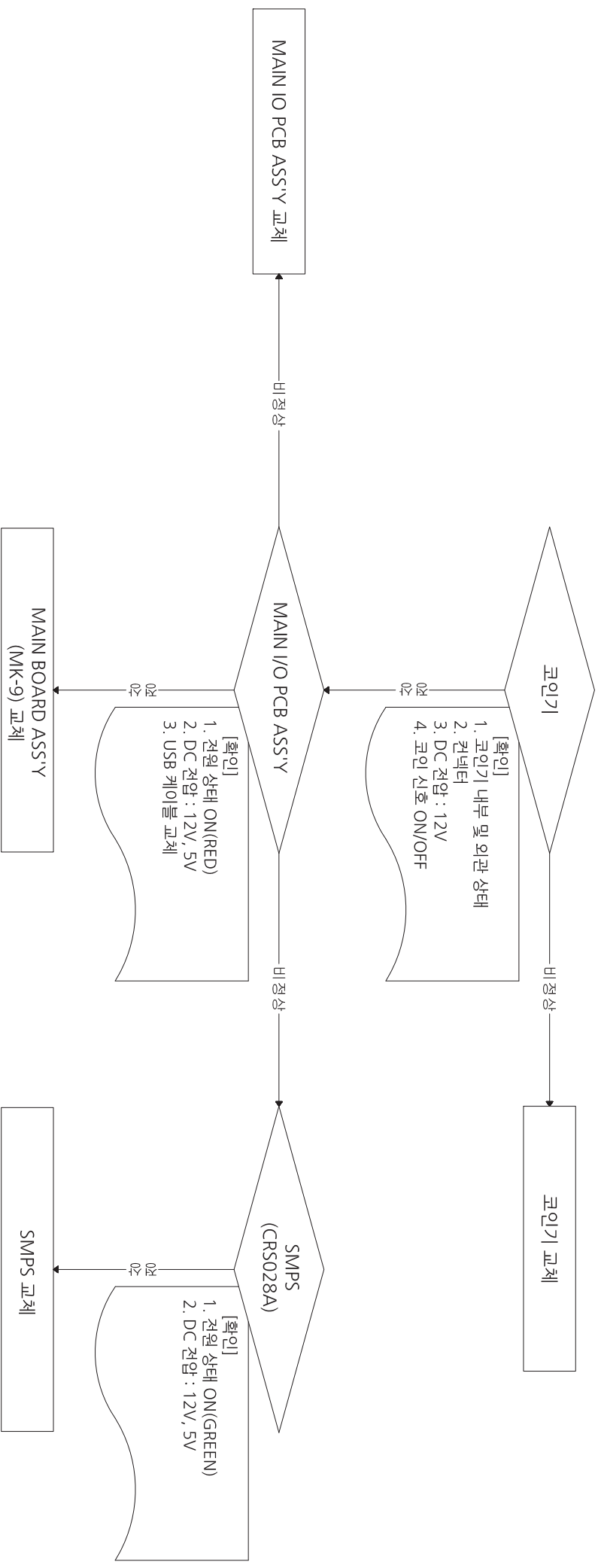
7-4. 전원이 들어오지 않을 때

*강령 : 입력 전압 확인, 배선 연결 확인



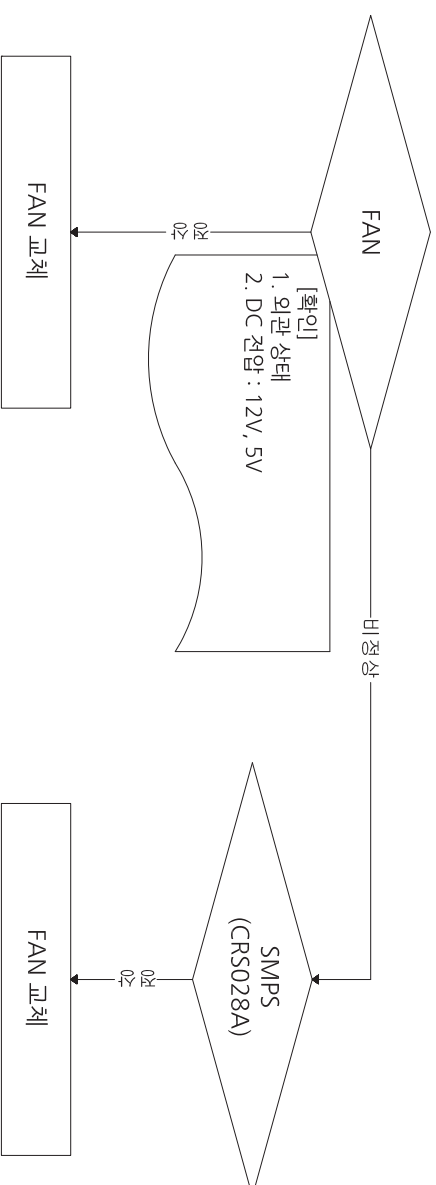
7-5. 코인기 예러

*공통 : 입력 전압 확인, 배선 연결 확인



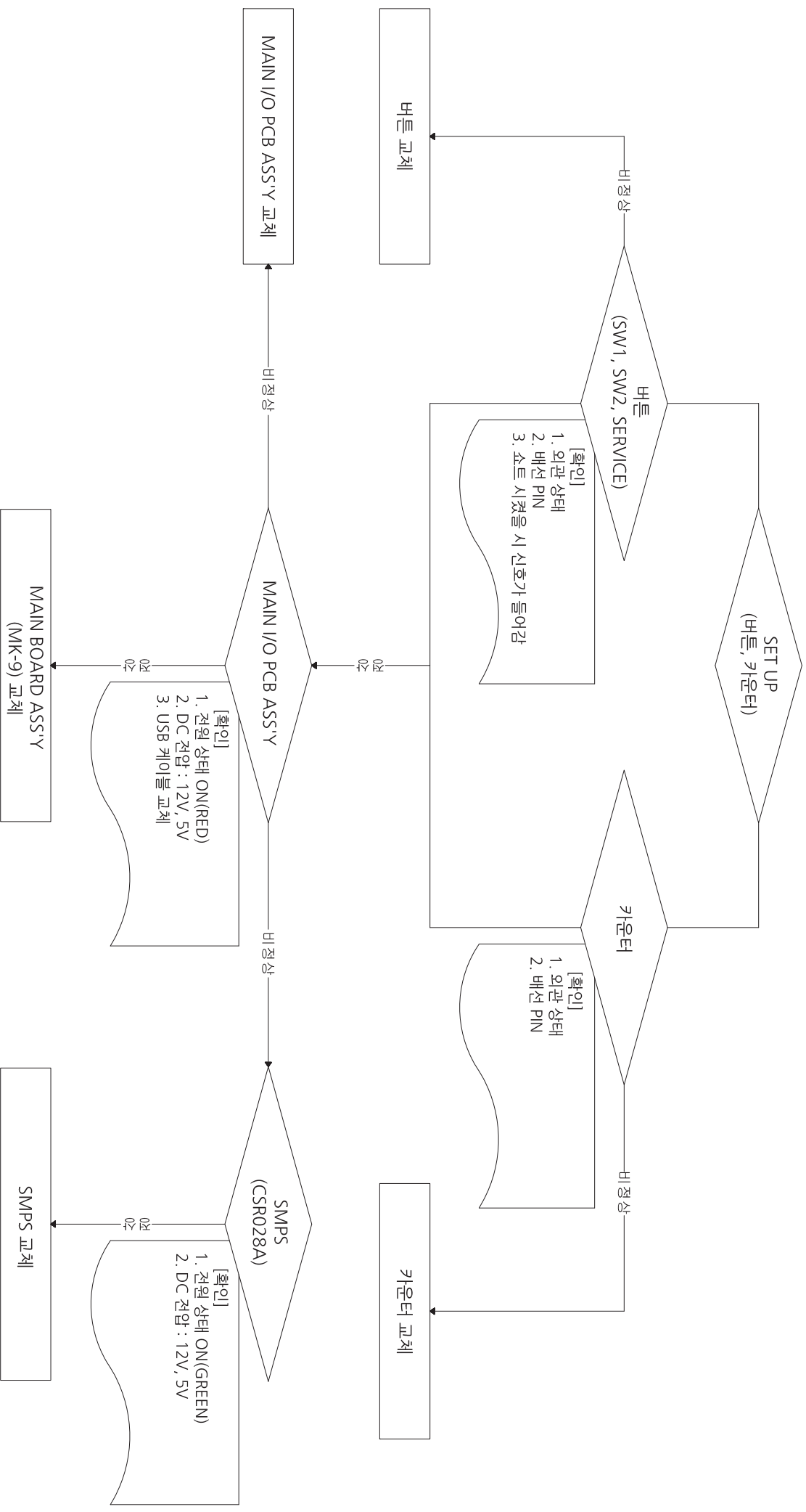
7-6. FAN 예러

*공통 : 입력 전압 확인, 배선 연결 확인



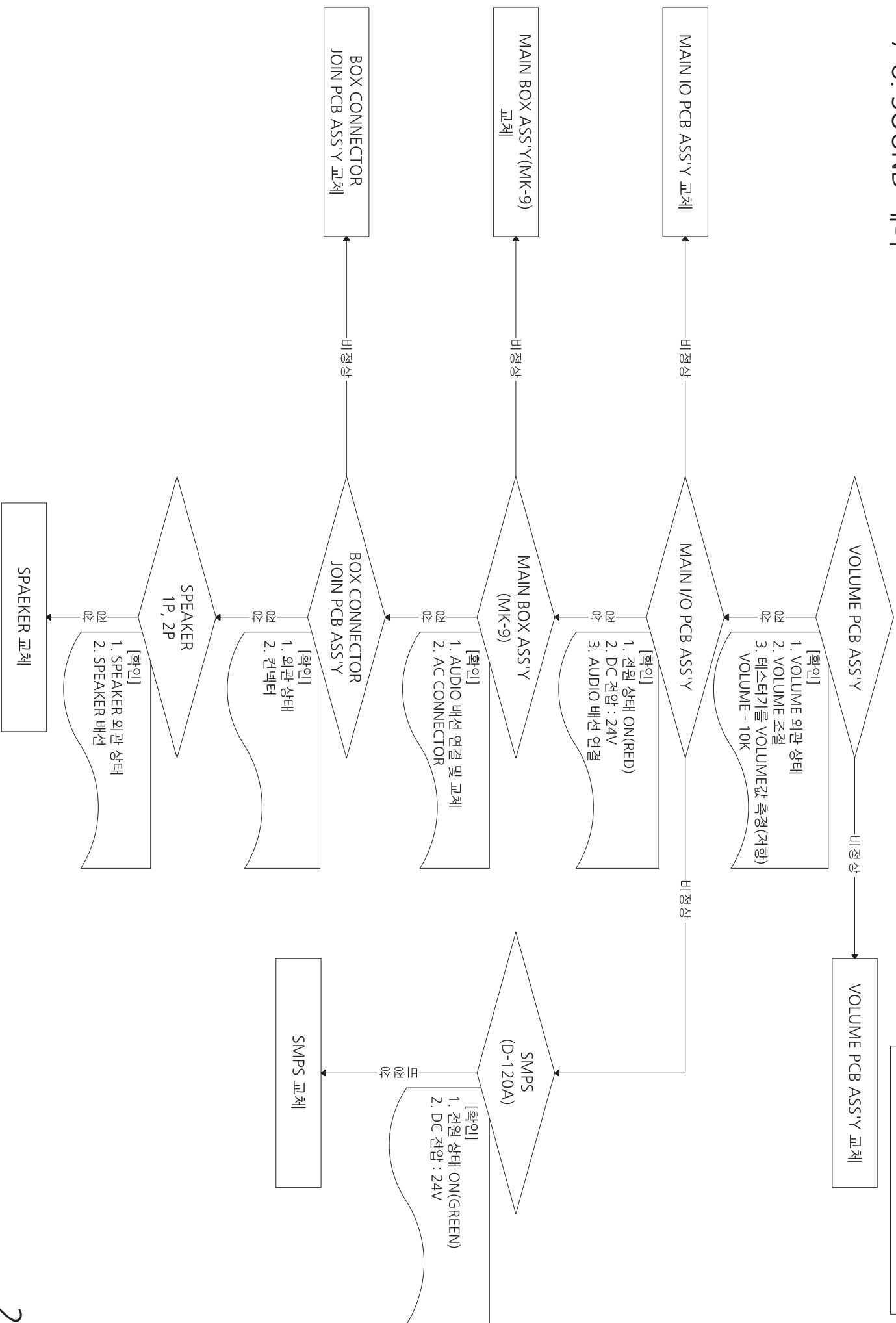
7-7. 버튼 & 카운터 예러

*공통 : 입력 전압 확인, 배선 연결 확인



7-8. SOUND 예러

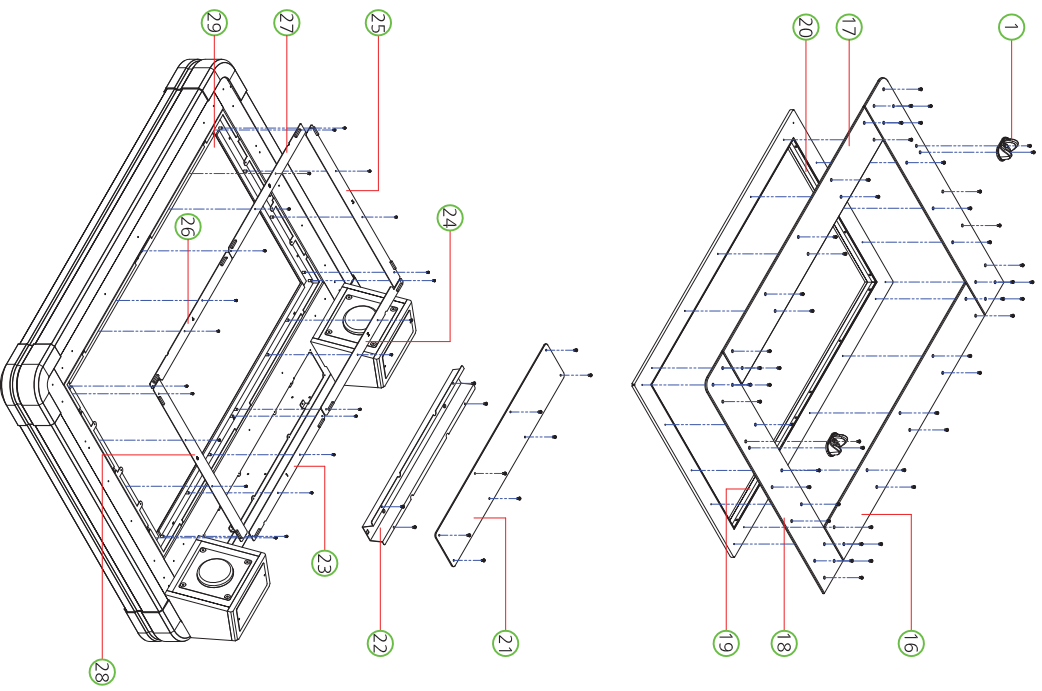
*공통 : 입력 전압 확인, 배선 연결 확인



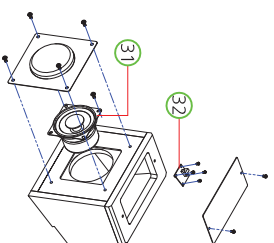
8. PARTS LIST

8-1. 분해 조립도

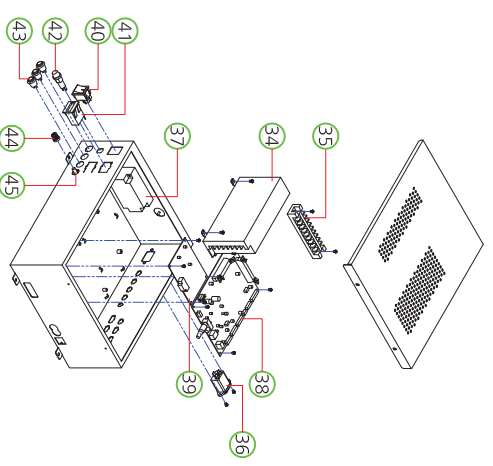
15 TOP CASE PART



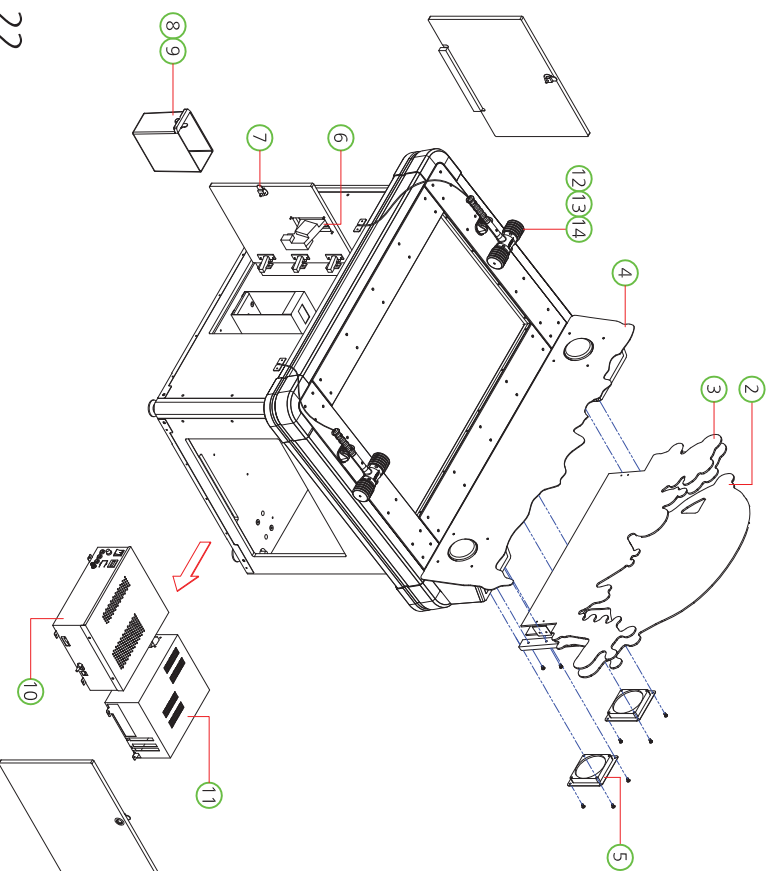
30 SPEAKER BOX PART



33 POWER BOX PART



1 MAIN CABINET PART
































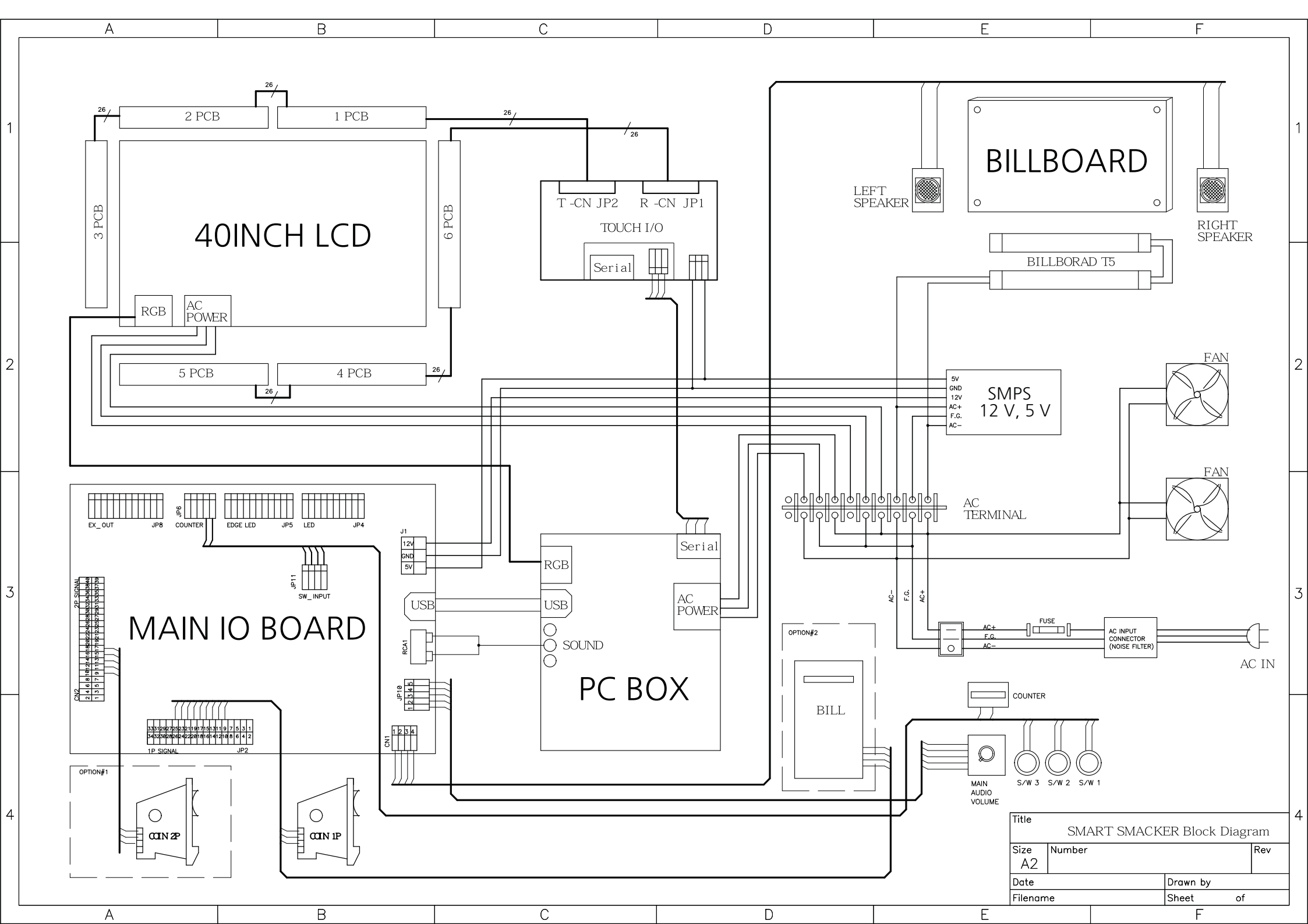
8-2. LIST

NO.	PIC	LEVEL	PART NAME	SPEC.	QTY	CODE NO.
1		1	MAIN CABINET PART			
2	○	2	BACK LARGE POP	-	1	-
3	○	2	BACK SMALL POP	-	1	-
4		2	BILLBOARD PANEL	-	1	-
5	○	2	FAN	120mm	1	MZZZ0FAN001
6	○	2	COIN SELECTOR	TW-100B	1	MZZZ0CO0029
7	○	2	KEY ASS'Y	7001	1	MZZZ0KEY076
8	○	2	COIN BOX	-	1	MDRE0PLA007
9	○	2	KEY ASS'Y	6001	1	MZZZ0KEY041
10		2	POWER BOX ASS'Y	-	1	-
11	○	2	MAIN BOX ASS'Y	-	1	A5SE0BOX001
12	○	2	HAMMER ASS'Y	신규헬머-출포함	1	A5SE0PLA001
13	○	2	HAMMER HEAD	신규헬머-벨	1	M5SE0PLA001
14		2	HAMMER HOLDER	신규헬머-거치대	1	M5SE0PLA002
15		1	TOP CASE PART		1	
16		2	TOP CASE COVER ACRYL UPPER	-	1	-
17		2	TOP CASE COVER ACRYL LOWER	-	1	-
18		2	TOP CASE COVER ACRYL SIDE L,R	-	2	-
19	○	2	SENSOR COVER ACRYL-L	ACRYL-3.0t	2	-
20	○	2	SENSOR COVER ACRYL-S	ACRYL-3.0t	2	-
21	○	2	BILLBOARD LIGHT COVER	-	1	-
22	○	2	LAMP	T5	1	MELE0LAM053
23	○	2	NEW SENSOR-1 POB ASS'Y	-	1	AHM21PCB001
24	○	2	NEW SENSOR-2 POB ASS'Y	-	1	AHM21PCB002
25	○	2	NEW SENSOR-3 POB ASS'Y	-	1	AHM21PCB003
26	○	2	NEW SENSOR-4 POB ASS'Y	-	1	AHM21PCB004
27	○	2	NEW SENSOR-5 POB ASS'Y	-	1	AHM21PCB005
28	○	2	NEW SENSOR-6 POB ASS'Y	-	1	AHM21PCB006
29	○	2	TOUCH GLASS	GLASS-5.0t	1	M5SE0GLA002
30		1	SPEAKER BOX PART			
31	○	2	SPEAKER	MID 4.5"+TW1/2 8Ω	2	MZZZ0SPE021
32	○	2	BOX CONNECT PCB ASS'Y	-	2	APUJ0PCB001
33		1	POWER BOX PART			
34	○	2	POWER SMPS	RD-125-A	1	MELE0SMP076

NO.	PIC	LEVEL	PART NAME	SPEC.	QTY	CODE NO.
35		2	TERMINAL BLOCK	250V 10P	1	MELE0TEB003
36	○	2	NOISE FILTER	RNS-2010	1	MELE0N0I009
37	○	2	NOISE FILTER	ES1-F10	1	MELE0N0I006
38		2	IO PCB ASS'Y	-	1	AHM20PCB008
39	○	2	IR TOUCH IO PCB ASS'Y	-	1	ASSM0PCB001
40	○	2	ROCKER SWITCH	T-125 4P	1	MELE0SWI004
41	○	2	COUNTER	AMMC-712(OA127CL)	1	MZZZ0COU002
42		2	FUSE HOLDER	FH043	1	MELE0FUS015
43	○	2	PUSH BUTTON SWITCH	DS-412R	3	MELE0PUS006
44	○	2	VOLUME KNOB	-	1	MELE0VOL007
45	○	2	VOLUME PCB ASS'Y	-	1	AHM20PCB016

8-3. PICTURE

2	3	5	6	7,9	8
					
11	12	13	19	20	22
					
23	24	25	26	27	28
					
31	32	34	36	37	39
					
40	41	43	44	45	
					



Title			SMART SMACKER Block Diagram		
Size	Number			Rev	
A2					
Date				Drawn by	
Filename				Sheet	of

SMART SMACKER

[본사]

경기도 고양시 일산동구 일산로 138 일산테크노타운 공장동 704-1

TEL : 031-909-2080 / FAX : 031-908-7548

[공장]

410-834 경기도 고양시 일산동구 노침길 72 (장항동)

TEL : 070-7781-0435~37 / FAX : 031-906-7549

Homepage <http://www.andamiro.com/>