

서비스 매뉴얼



Ver 1.0

ISSUE DATE: Oct. 11, 2018



IMPORTANT

- ▶ 이 제품은 사용전, 매뉴얼을 충분히 읽고 사용하시기 바랍니다.
- ▶ 이 매뉴얼을 읽고 난 후, 편리한 곳에 두고 이용하십시오.

○ 사용설명서

반드시 다음의 사항을 준수하여 제품의 설치, 사용, 유지에 도움을 받으시기 바랍니다.

사용시 안전사고 예방

※ 반드시 다음의 사항을 읽어주십시오.

◎ 인명 사고와 재산 손실

- 다음의 표시들은 위험 정도와 손실의 원인에 대해 알려줍니다.

⚠ 주의

이러한 주의사항을 무시하게 된다면 부상 혹은 제품의 손상이 있을 수 있습니다.

- 다음의 그림들은 예방의 유형에 대해서 알려줍니다.

⊘ 절대 금지가 필요한 상황을 표시합니다.

Ⓜ 반드시 해야 할 사항을 표시합니다.

이 사용 설명서는, 서비스 직원 또는 관련분야 전문가가 실시해야 합니다.

- 만약 그렇지 않으면 전기 감전, 기계 고장 혹은 심각한 사고를 일으킬 수 있습니다.
 - 기계의 부품을 바꾸거나, 제품의 검사 및 유지, 고장 수리는 반드시 서비스 직원 또는 관련분야 전문가가 실행해야 합니다.
- 서비스 직원 및 관련분야 전문가는 다음과 같은 사람을 말합니다.

서비스 직원

- 서비스 직원은 반드시 오락기계의 관리 경험이 있어야 하며, 기계의 조립, 설치, 검사 및 유지 보수를 하는 사람을 말합니다.

관련분야 전문가

- 관련분야 전문가는 디자인, 제조, 검사, 서비스를 참여 하고, 전기 전자, 기계에 대한 교육을 받은 기계 엔지니어와 제품 유지 보수를 담당하는 사람을 말합니다.

설치

경고 WARNING

이 제품을 설치,이동,운반할 경우 가까운 대리점과 상의하기 바랍니다.

- 이 제품은 전문가가 설치,이동,운반해야 합니다.
- 제품을 설치할 때 바닥에 바닥 고정다리를 설치하고 제품이 평평한 곳에 안전하게 설치되었는지 확인해야 합니다.
- 제품의 개폐 부분과 분리되는 부분을 강압적으로 다루지 않습니다. 그로 인해 인명사고나 제품에 손상을 입힐 수도 있습니다.

⊘ 실내 전용 제품일 경우 절대 외부에 설치해서는 안됩니다.

⊘ 출구 옆에 설치해서는 안됩니다.

⊘ 설치해서는 안되는 장소

- 비나 습기에 노출된 장소
- 직사광선에 직접적으로 노출된 장소
- 에어컨과 발열 기구 등에 직접적으로 노출된 장소
- 인화성 물질과 가까운 장소
- 이런 장소에서는 인명 피해나 기계 고장을 일으킬 수 있습니다.

⊘ 화학약품,물기가 있는 장소 위나 근처에 두지 않습니다.

⊘ 환기 구멍 근처에 물건을 두지 않습니다.

⊘ 코드에 무리하게 힘을 가하거나 무거운 물체를 올려놓지 않습니다.

⊘ 절대 젖은 손으로 코드를 만지지 않습니다.

⊘ 무리하게 코드를 뽑아서 전원을 끄지 않습니다.

주의 CAUTION

제품 설명서에서 지시한 범위내의 실내용 코드 선을 이용하기 바랍니다. 코드 선을 확장해야 할 경우 설명서에서 제시한 실내용 코드선을 사용합니다.

⊘ 동봉한 코드 선을 이용하시기 바랍니다.

⊘ 전기 콘센트에 한꺼번에 여러 개의 코드를 사용하지 않습니다.

⊘ 사람이 통행하는 곳에 코드를 놓지 마십시오. 코드에 걸려 넘어질 수도 있습니다.

⚡ 반드시 바닥에 설치하십시오.


⊘ 제품을 이동할 때 지나친 힘을 가하지 마십시오.

⊘ 제품과 벽 사이에 적어도 100mm(4inch)이상 공간을 두어야 합니다.

⊘ Coin,게임 난이도를 제외한 system에 관련된 DIP setting switch는 함부로 바꾸지 마십시오.

주의


경고 WARNING

 기계에서 비정상적인 연기, 냄새, 소리 등과 같은 증상이 나타나면 전원 스위치를 즉시 끄고 작동을 중지시킵니다.

· 비정상적인 상태에서 작동을 계속할 경우 화재나 사고를 일으킬 수 있습니다.

- 비정상적일 경우 -

1. 전원 스위치를 끈다.
2. 콘센트에서 코드를 뺀다.
3. 가까운 대리점에게 연락한다.

 코드를 함부로 취급하거나 먼지가 끼지 않게 주의하십시오.

· 그럴 경우 감전이나 화재를 일으킬 수 있습니다.

주의 CAUTION

 지정 장소 외에 다른 장소에서 사용하지 마십시오.

· 주거 지역이나 주거지역 근처에서 사용할 경우 라디오, 텔레비전 수상기, 전화기 등 전자 기기에서 나오는 전자파의 영향으로 오작동을 일으킬 수 있습니다.

· 유리제품에 한해 유리표면에 충격을 주지 마십시오.

- 게임을 해선 안될 경우

음주

몸 상태가 안 좋을 경우


임신 중

맥박 조절기를 착용했을 경우

최근에 TV를 시청하다가 근육 경련이나 기절한 경험이 있을 경우

- 게임특성상 손, 발 등으로 충격을 가하는 게임일 경우 지나치게 세게 충격을 가하지 않습니다.

 젖은 손으로 전원을 켜거나 꺼서는 안됩니다.

 코드를 만질 때 아래 지시 사항을 잘 따라야 합니다.

- 코드를 망가뜨리지 않습니다.

- 코드를 지나치게 구부리지 않습니다.

- 코드에 열을 가하지 않습니다.

- 코드를 묶지 않습니다.

- 코드를 억지로 끼워 넣지 않습니다.


- 코드를 개조하지 않습니다.


- 코드를 꼬지 않습니다.


- 코드를 잡아당기지 않습니다.

- 코드 위에 서 있지 않습니다.

- 코드에 못질하지 않습니다.

 전원 코드가 파손된 경우에는 위험요소를 피하기 위해 제조자나 그 대리점 또는 유자격자가 코드를 교체 하여야 합니다.

 이 기기는 신체, 감각, 정신 능력이 결여되어 있거나 경험과 지식이 부족하여 감독이나 지시 없이는 안전하게 기기를 사용할 수 없는 사람 (어린이 포함)이 사용하도록 만들어지지 않았습니다.

 어린이가 기기를 가지고 놀지 않도록 어린이를 감시하는 것이 좋습니다.

* 전자파 방해시 스피커에서 잡음이 발생할 수 있습니다.

검사와 청소



- 제품을 검사하거나 청소하기 전에 반드시 전원을 끄고 플러그를 뽑니다.
- 부품을 교체할 때 올바른 부품을 사용하는지 주의합니다.
- 제품 내에 고압 전류가 흐르고 있기 때문에 제품의 안을 열어볼 때는 반드시 관련 전문가가 시행해야 합니다. 모니터를 사용하는 게임기일 경우 뒷문을 개방할때 모니터와 주변부품을 건드리지 않도록 주의합니다.
- 전력 공급기의 주동력 스위치를 끄지 않은 상태에서 서비스 패널의 부동력 스위치만 끌 경우 제품의 동력이 완전히 차단되지 않을 수도 있습니다. 제품의 뒷문을 개방할 경우 반드시 주동력 스위치를 끄고 콘센트에서 코드를 뽑도록 합니다.
- 매뉴얼에 나오지 않은 제품의 분해와 복구, 설치, 리모델링은 절대 금지합니다.

게임기의 외관을 청소할 땐 중성 세제를 적신 부드러운 천으로 닦아냅니다.

- 솔벤트나 알코올 등의 희석액을 사용하면 제품에 손상을 입힐 수 있습니다.
- 기계 내부에 물이 들어가면 감전이나 제품 고장이 일어날 수 있습니다.

이동과 운반



- 이 게임기 내에는 모니터(모니터 제품일 경우), 전기 부품, 정밀 부품 등과 같은 진동이나 충격에 민감한 부품들이 있습니다. 따라서 제품의 이동, 운반을 할 경우 매우 조심스럽게 다루어야 합니다. 기계가 넘어지지 않도록 합니다.

- 기계를 이동할 경우 먼저 주전원을 끄고 콘센트에서 코드를 뽑고 코드를 제거한 후 실시합니다.

기계를 이동할 경우 기계 다리 4개를 접고 바퀴 달린 이동 도구로 운반한다.

기계를 이동할 때 억지로 힘을 가하지 않습니다.

취급주의 사항

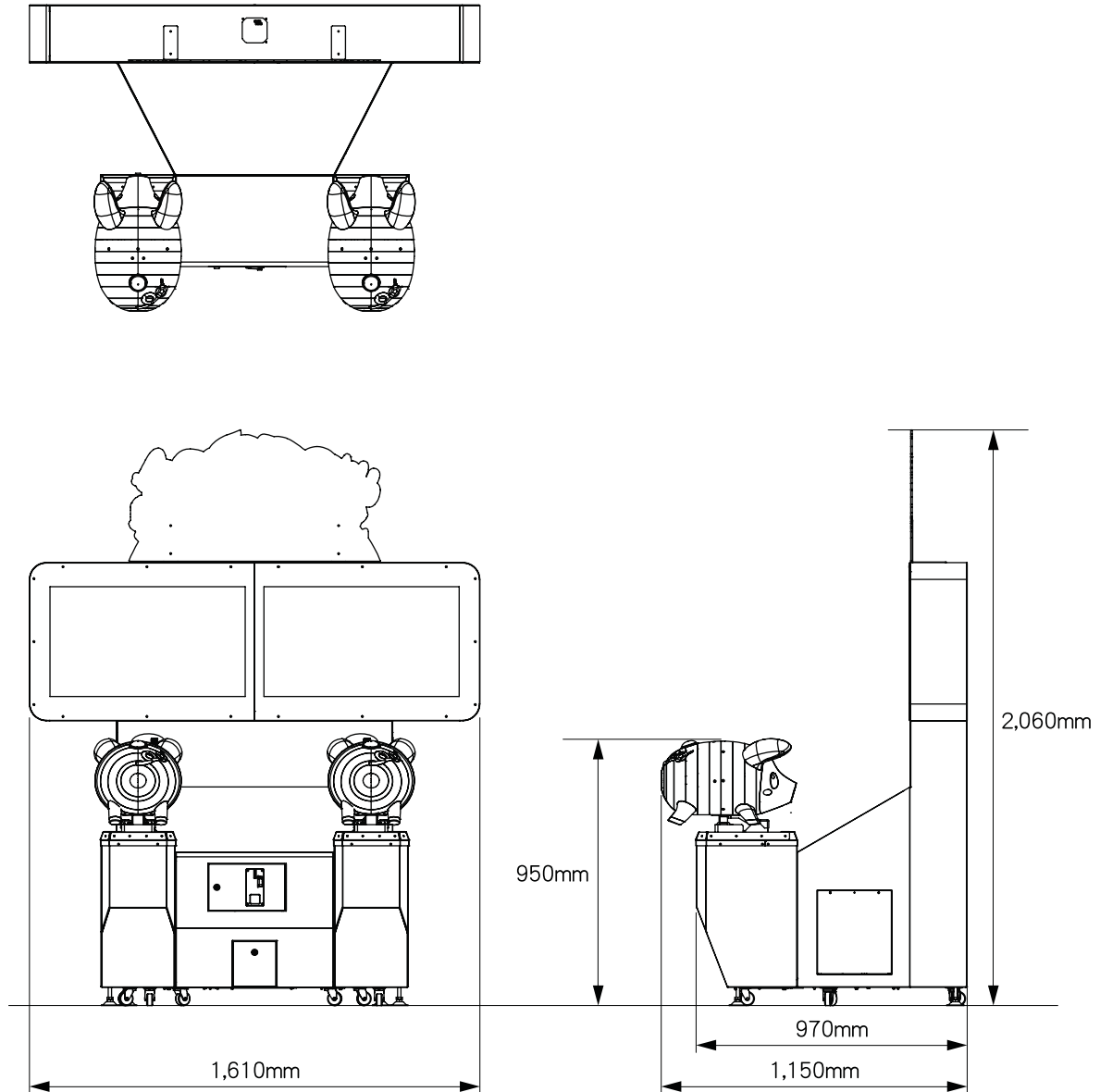
- 이 제품을 설치, 검사, 유지, 이동, 운반 시 매뉴얼에서 지시한대로 순서와 주의사항을 잘 지켜서 안전하게 작업한다.
- 매뉴얼에 명시한 “경고”와 “주의”에 어긋나는 설치, 취급, 검사, 유지, 이동, 운반 등은 하지 않는다.
- 영업권 이전 등에 의해 주인이 바뀔 경우 새 주인에게 매뉴얼도 함께 전해주어야 한다.

목차

1. 제품 규격	P02
1-1. 치수	P02
1-2. 사양	P02
1-3. 각부의 명칭	P03
1-5. 부속품	P04
2. 설치	P05
2-1. 설치공간	P05
2-2. 설치하는 방법	P06
3. 셋업 설정	P07
- TOP MENU	P08
3-1. 게임 데이터	P09
3-2. 코인 설정	P14
3-3. 티켓 세팅	P15
3-4. 사운드 세팅	P16
3-5. 게임 세팅	P17
3-6. 입력 테스트	P18
3-7. 코인 테스트	P19
3-8. 스피커 테스트	P20
3-9. 모니터 테스트	P21
3-10. 램프 테스트	P22
3-11. 메인터너스 테스트	P23
4. 트러블 슈팅	P24
5. 분해 조립도	P25
5-1. PGR TOP ASS'Y	P25
5-2. MONITOR SIDE BASE FRAME ASS'Y	P26
5-3. ST POWERSUPPLY ASS'Y	P27
5-4. PRG MONITOR ASS'Y	P28
5-5. DEVICE MECHA ASS'Y (1/2)	P29
5-6. DEVICE MECHA ASS'Y (1/2)	P30
6. 구성도	P31

1. 제품 규격

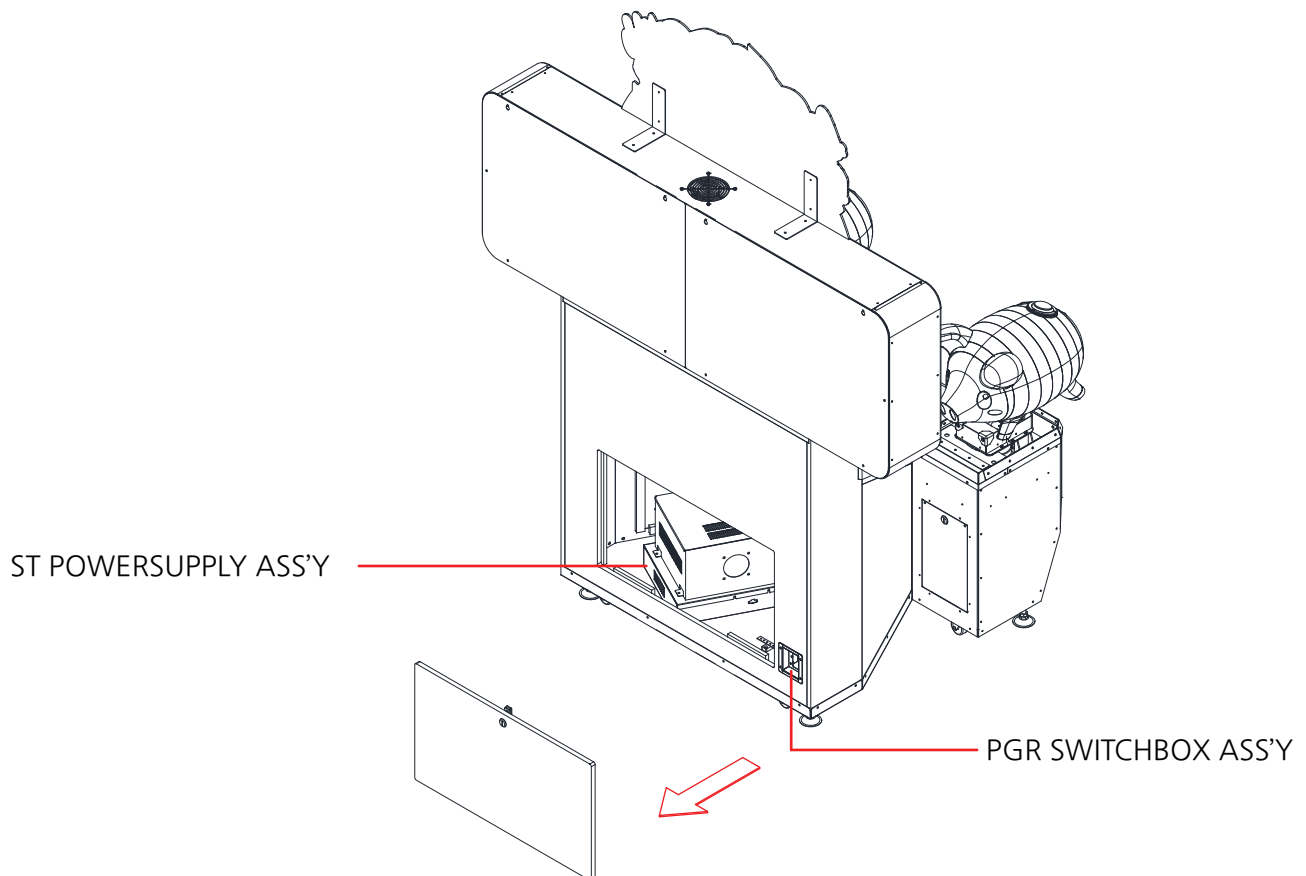
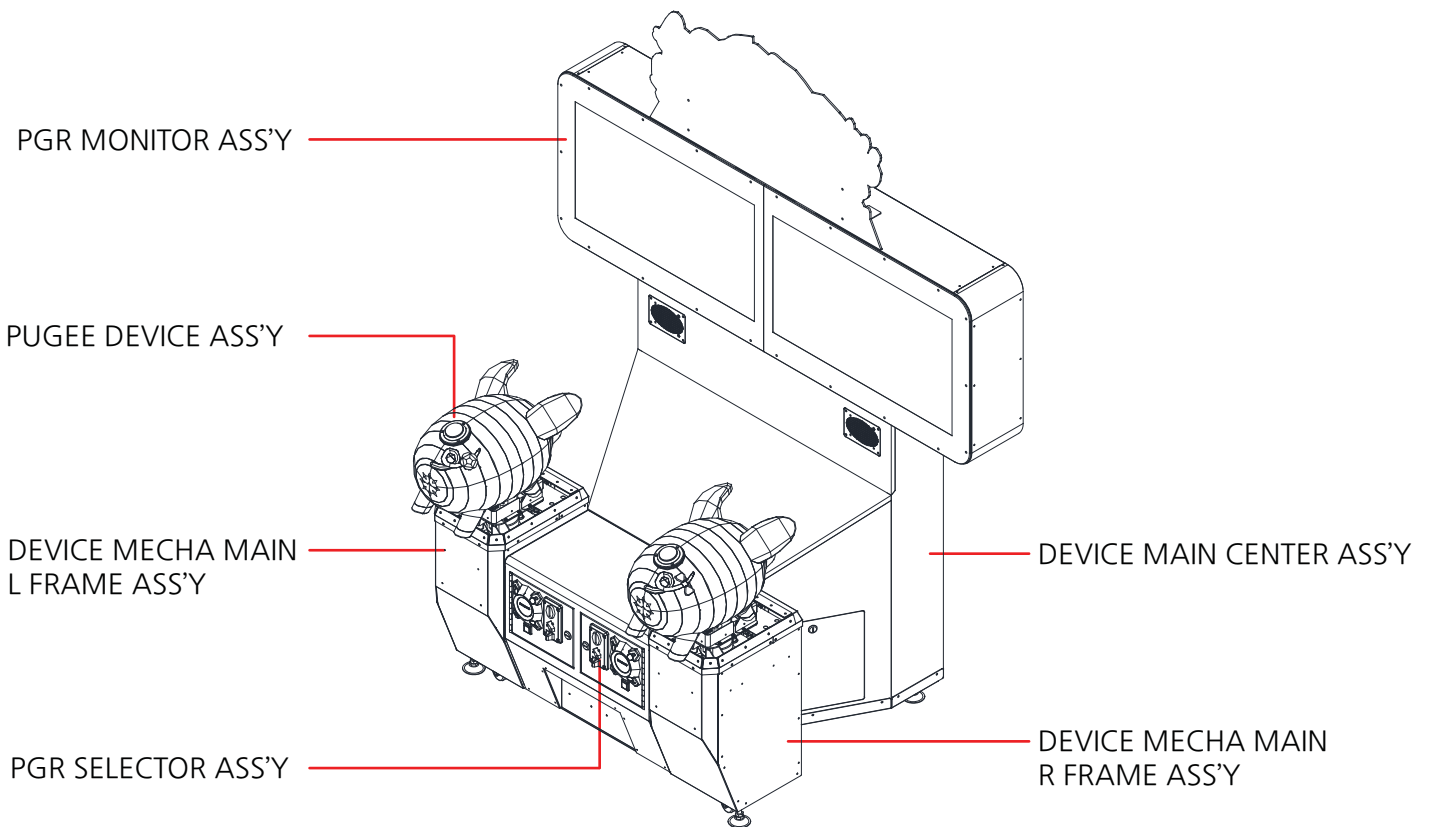
1-1. 치수



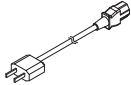





1-2. 사양

DIMENSION (W x D x H)	1610 x 1150 x 2060 (mm)
PACKING DIMENSION (W x D x H)	- x - x - (mm)
WEIGHT (kg)	210 kg
VOLTAGE	AC 220V
FREQUENCY RANGE	60Hz
CONSUMPTION	200 W
CERTIFICATION	-

1-3. 각부의 명칭



1-4. 부속품

NO.	PART NAME	SPEC.	QTY
1	AC POWER CORD	- 	1
2	KEY	- 	
3	BOLT	- 	
4	WASHER	- 	
5	WRENCH	- 	
6	MANUAL	- 	

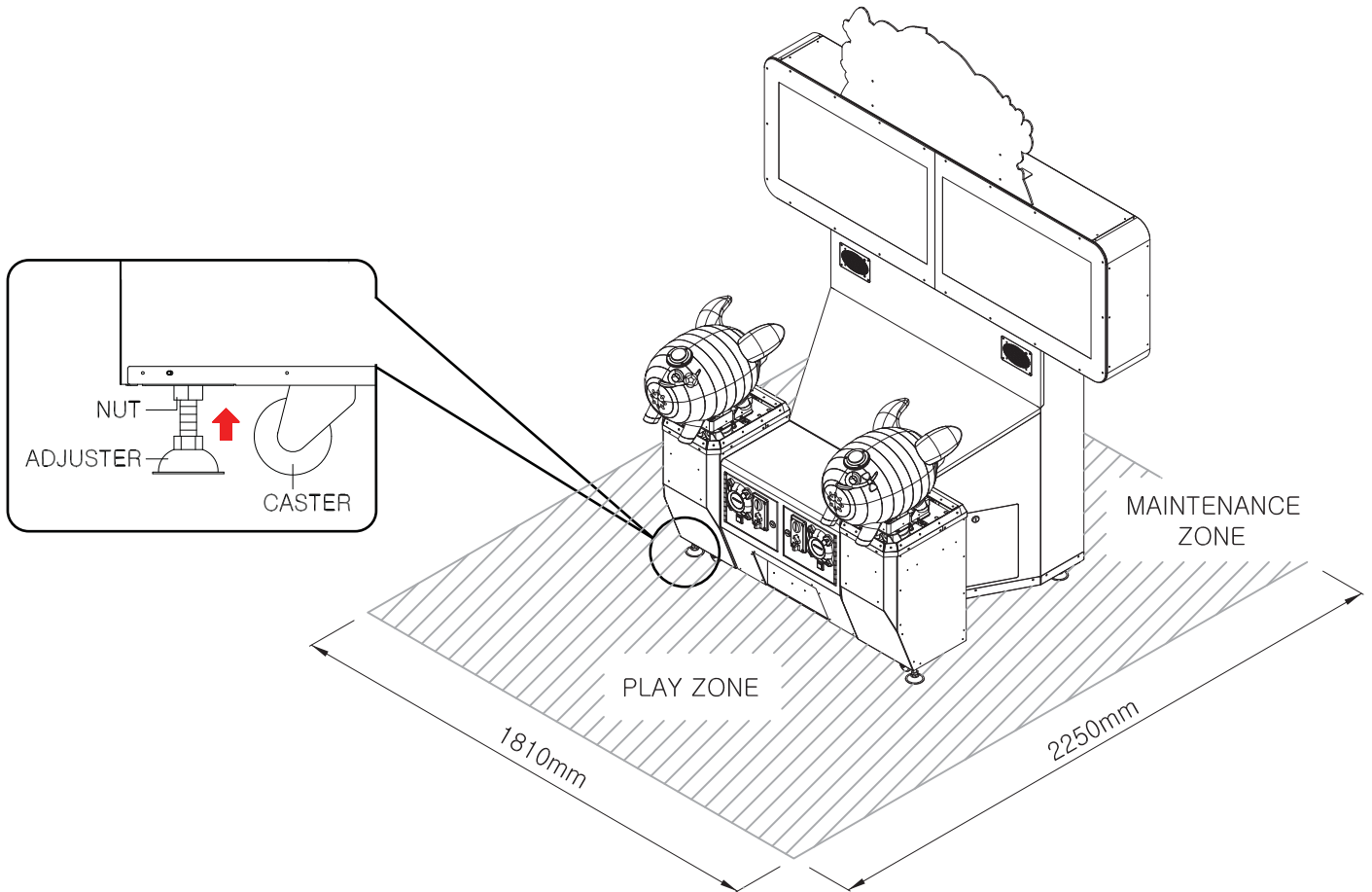
2. 설치

2-1. 설치공간

- 설치에 앞서 설치할 공간을 다음과 같이 확보합니다.
게임 PLAY ZONE과 MAINTENANCE ZONE 영역을 각각 1810mm x 2250mm 이상으로 합니다.

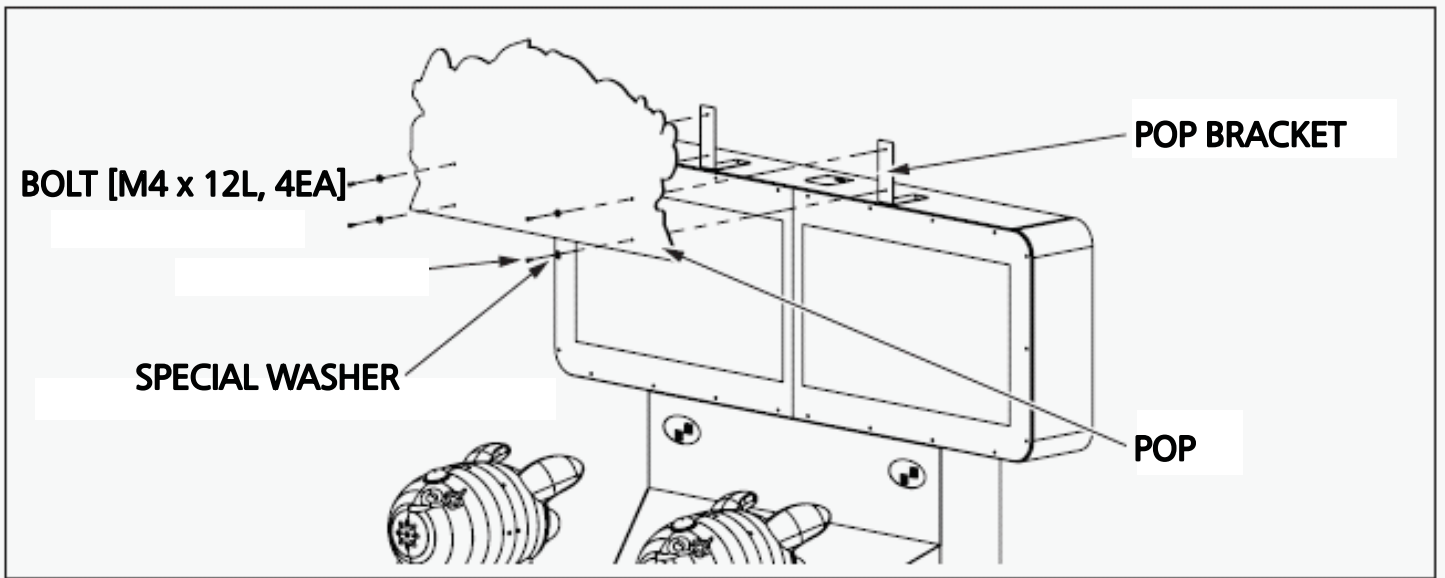
주의

- 설치공간 확보후, 지대가 평평하지 않은 곳에서는 조절바를 이용하여 수평을 맞춘 후, 너트로 확실히 고정시켜 줍니다.



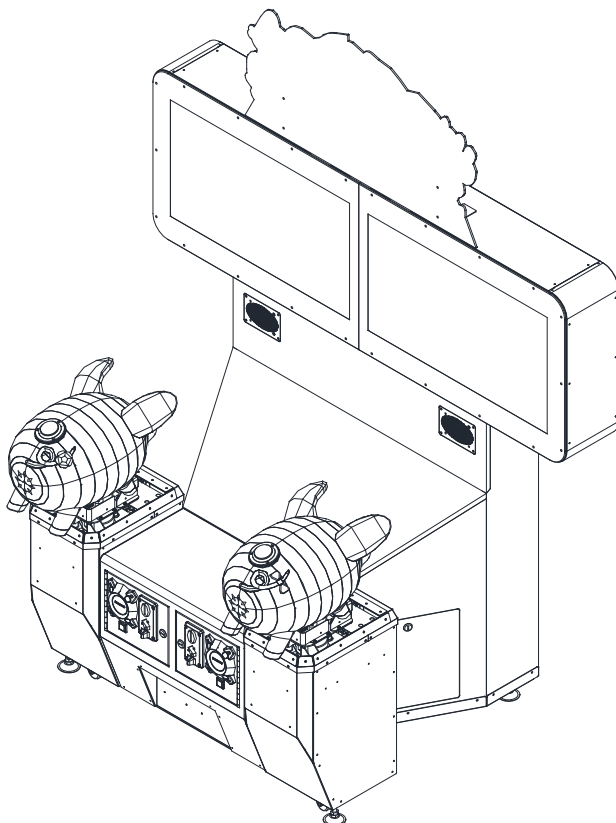
2-2. 설치방법

1



- 빌보드 상자에 들어있는 빌보드 브라켓을 그림을 참고하여 설치합니다.
- 볼트 (M4 × 12, 4 개)와 스페셜 와셔를 사용하여 빌보드를 빌보드 브라켓에 설치합니다.

2



3. 셋업 설정

■ 테스트 모드 진입 방법

컨트롤 패널에 있는 "MENU/SELECT" 버튼 누름

■ 테스트 모드 종료 방법

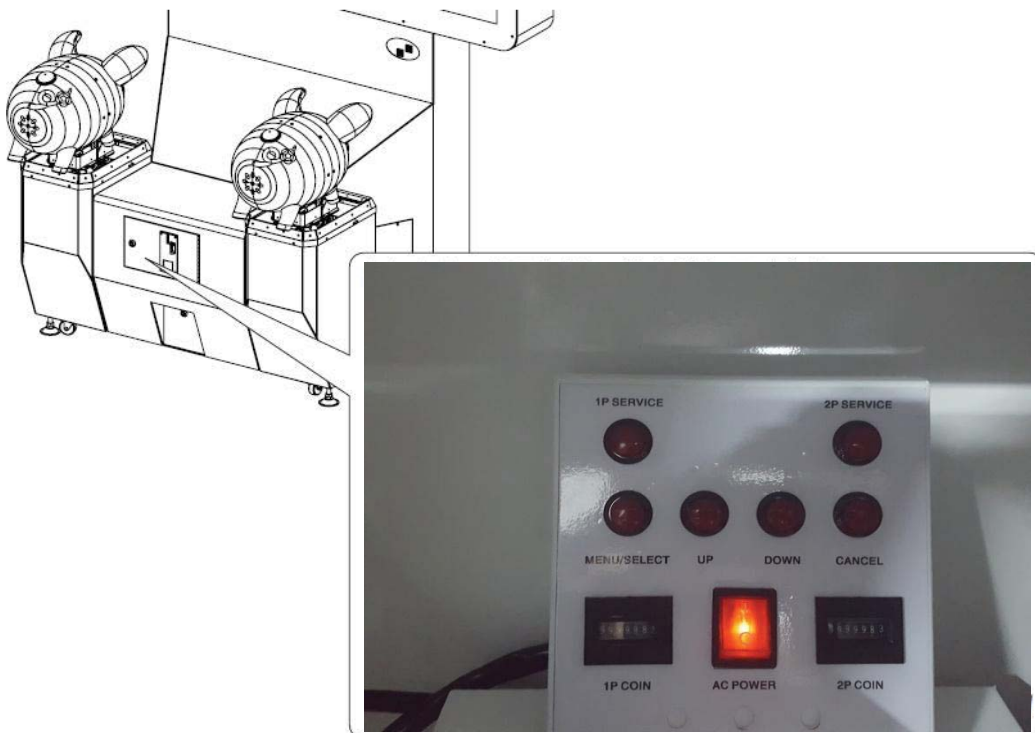
">"를 "EXIT"까지 이동시켜 "MENU/SELECT" 또는 "CANCEL" 버튼 누름

■ 테스트 모드에서의 조작 방법

(1) "DOWN" 또는 "UP"에서 ">"를 이동시킵니다.

(2) "MENU/SELECT" 버튼을 누르면 각 항목에 진입합니다.

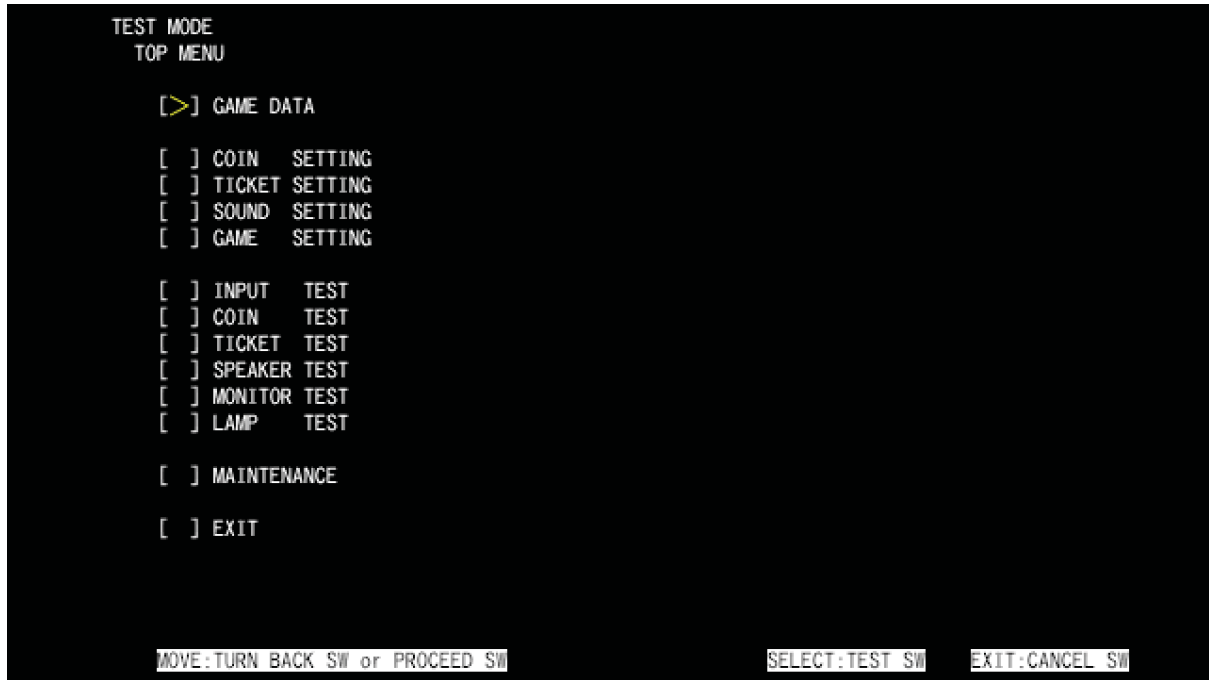
(3) "CANCEL" 버튼을 누르면 취소 또는 전 단계로 이동합니다.



TOP MENU

"MENU/SELECT" 버튼을 누르면, 테스트 모드 TOP 메뉴가 표시됩니다.

화면에서 ">"를 "DOWN"또는 "UP"에서 ">"를 이동 후, "MENU/SELECT" 을 눌러서 각 항목으로 이동입니다. 테스트 모드를 종료하려면 ">"를 "EXIT"까지 이동시켜 "MENU/SELECT" 또는 "CANCEL" 버튼 눌러서 종료.



선택 항목	내용
GAME DATA	인컴 정보 및 각종 플레이 정보를 표시
COIN SETTING	플레이 요금 설정
TIKET SETTING	티켓 배출 수량의 설정
SOUND SETTING	전체음량의 조절, BGM,SE,데모 사운드의 음량의 밸런스를 조정
GAME SETTING	게임의 난이도 설정(세컨드 스테이지의 발생 조건)을 설정
INPUT TEST	스위치, 센서 등의 입력 반응 상태 테스트
COIN TEST	코인셀렉터의 입력 반응 상태 테스트
TICKET TEST	티켓 배출기의 동작 상태 테스트
SPEAKER TEST	좌우 스피커의 동작 상태 테스트
MONITOR TEST	좌우 모니터의 컬러 밸런스, 백화면 테스트
LAMP TEST	게임시작 버튼 LAMP 테스트
MAINTENANCE	게임 데이터의 삭제 및 시간 등을 설정
EXIT	TEST MODE TOP MENU로 복귀

3-1. 게임 데이터

* 진입 방법: TOP MENU → GAME DATA

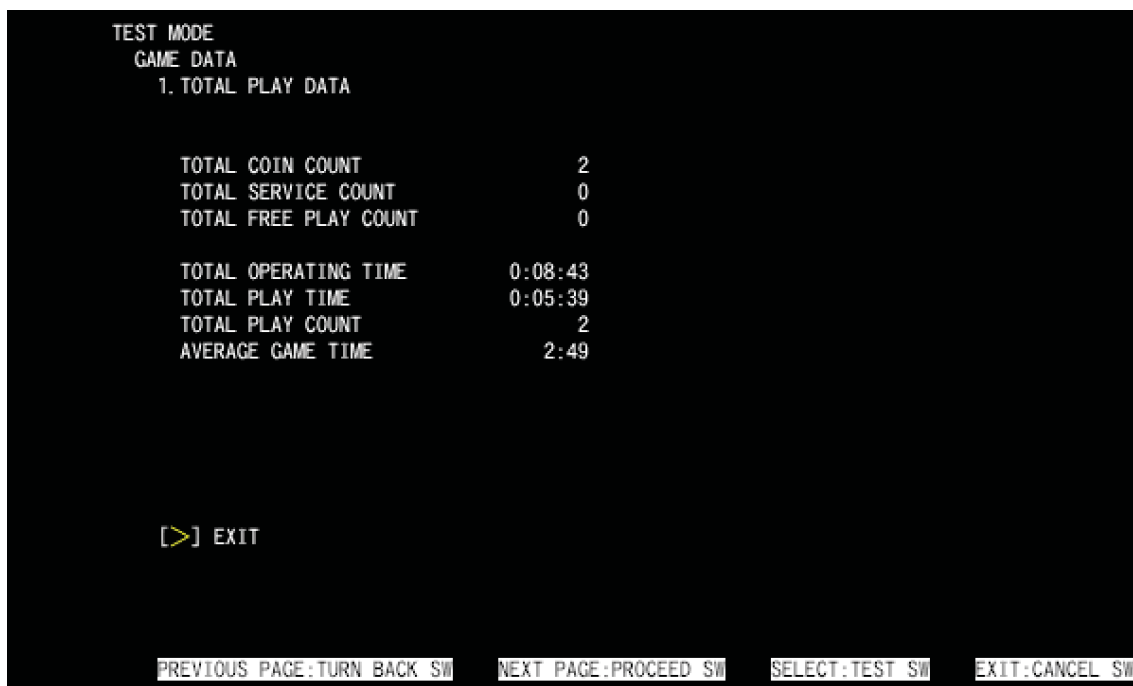
「1. 총 플레이 데이터」 「2. 기간 게임 데이터」 「3. 요일별 플레이 데이터」 「4. 시간별 사전 데이터」

「5. 상세 플레이 데이터 "를 표시합니다.

1-1. 총 플레이 데이터 (TOTAL PLAY DATA)

「TOP MENU → MAINTENANCE 항목의 RESTORE FACTORY DEFAULT SETTINGS (공장 출하 설정)

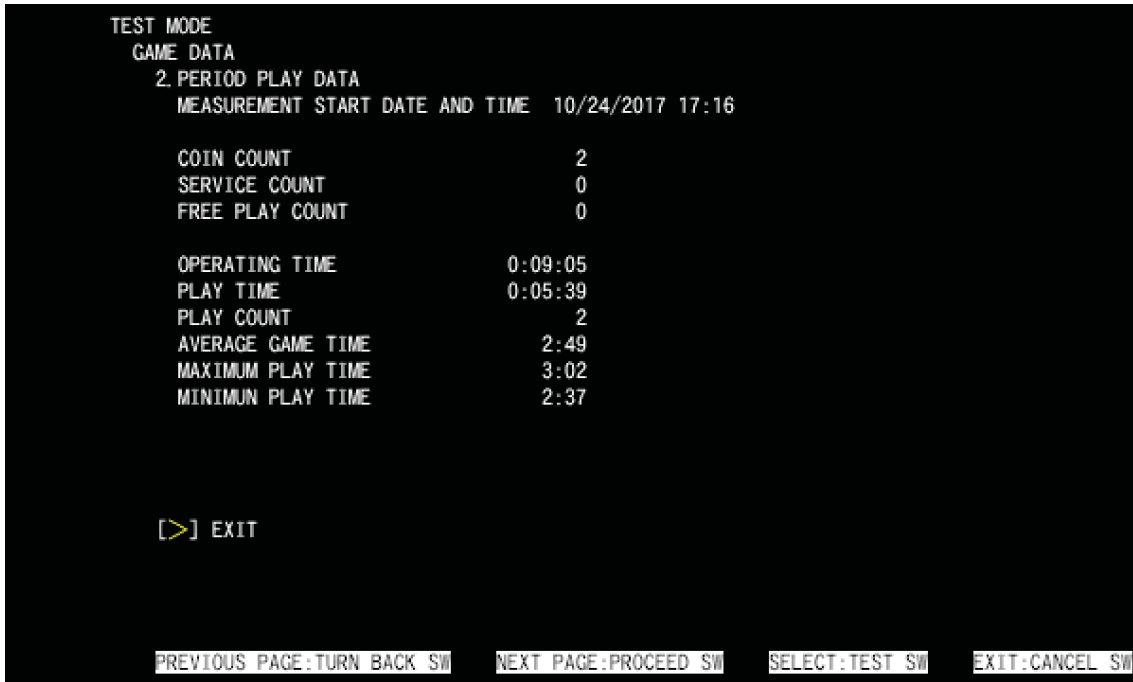
실행 이후의 플레이 정보를 표시합니다.



선택 항목	내용
TOTAL COIN COUNT	총 코인 투입 수
TOTAL SERVICE COUNT	총 서비스 버튼 수
TOTAL OPERATING TIME	총 기기 운영 시간
TOTAL PLAY TIME	총 게임 플레이 합계 시간
TOTAL PLAY COUNT	총 플레이 횟수 합계
AVERAGE GAME TIME	평균 플레이 시간
EXIT	TEST MODE TOP MENU로 복귀

1-2. 기간 플레이 데이터 (PERIOD PLAY DATA)

「 TOP MENU → MAINTENANCE 항목의 “GAME DATA RESET” 실행 이후의 플레이 정보를 표시합니다.



선택 항목	내용
MEASUREMENT START DATE AND TIME	TOP MENU → MAINTENANCE 항목의 GAME DATA RESET 및 RESTORE FACTORY DEFAULT SETTING의 실행 이후의 기기 운영 시간을 표시
COIN COUNT	데이터 수집 이후의 코인 투입 숫자 표시
SERVICE COUNT	데이터 수집 이후의 서비스 스위치 누른 횟수 표시
OPERATING TIME	데이터 수집 이후의 기기 운영 시간 표시
PLAY TIME	데이터 수집 이후의 플레이 합계 시간 표시
PLAY COUNT	데이터 수집 이후의 플레이 횟수 합계 표시
AVERAGE GAME TIME	데이터 수집 이후의 1게임 당 플레이 시간 표시
MAXIMUM PLAY TIME	데이터 수집 이후의 1게임의 가장 긴 플레이 시간 표시
MINIMUM PLAY TIME	데이터 수집 이후의 1게임의 가장 짧은 플레이 시간 표시
EXIT	TEST MODE TOP MENU로 복귀

1-3. 요일별 플레이 데이터 (PLAY DATA BY DAY THE WEEK)

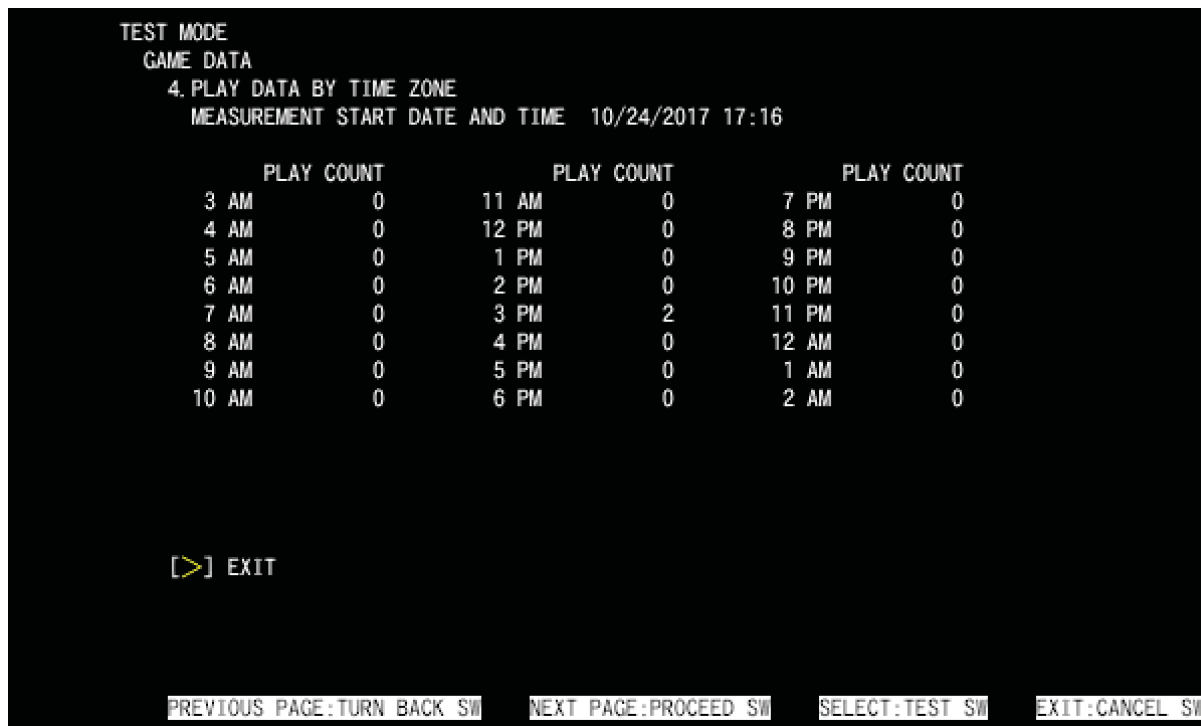
TOP MENU → MAINTENANCE 항목의 GAME DATA RESET 및 RESTORE FACTORY DEFAULT SETTING의 실행 이후의 요일 별 플레이 카운터 표시합니다.



선택 항목	내용
MEASUREMENT START DATE AND TIME	TOP MENU → MAINTENANCE 항목의 GAME DATA RESET 및 RESTORE FACTORY DEFAULT SETTING의 실행 이후의 요일별 플레이 카운터 표시
MONDAY~SUNDAY	데이터 수집 이후의 요일별 플레이 카운터 표시
EXIT	TEST MODE TOP MENU로 복귀

1-4. 시간별 플레이 데이터 (PLAY DATA BY TIME ZONE)

TOP MENU → MAINTENANCE 항목의 GAME DATA RESET 및 RESTORE FACTORY DEFAULT SETTING의 실행 이후의 시간 별 플레이 정보 표시합니다.



선택 항목	내용
MEASUREMENT START DATE AND TIME	TOP MENU → MAINTENANCE 항목의 GAME DATA RESET 및 RESTORE FACTORY DEFAULT SETTING의 실행 이후의 시간 별 플레이 카운터 표시
3시~26시	데이터 수집 이후의 시간별 카운터 표시
EXIT	TEST MODE TOP MENU로 복귀

1-5. 상세 플레이 데이터 (DETAILED DATA)

TOP MENU → MAINTENANCE 항목의 GAME DATA RESET 및 RESTORE FACTORY DEFAULT SETTING의 실행 이후의 상세한 플레이 데이터를 표시합니다.

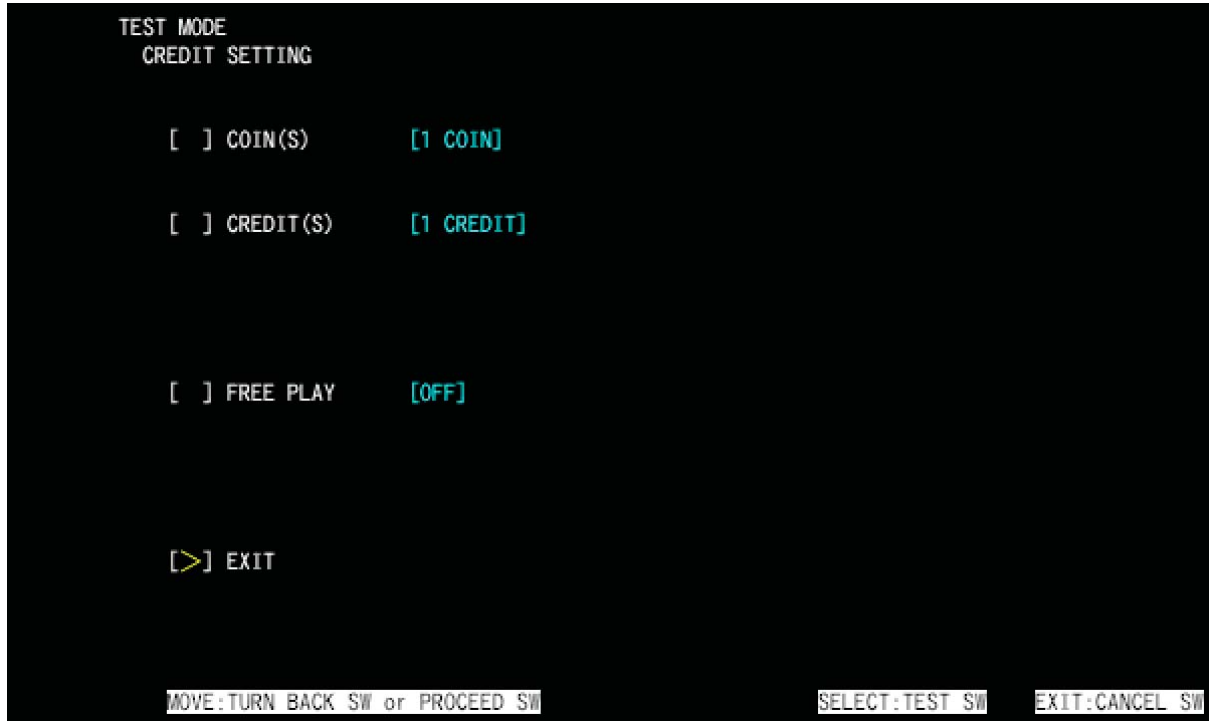


선택 항목	내용
MEASUREMENT START DATE AND TIME	TOP MENU → MAINTENANCE 항목의 GAME DATA RESET 및 RESTORE FACTORY DEFAULT SETTING의 실행 이후의 상세한 플레이 데이터를 표시
NUMBER OF PLAYERS	1인용 또는 2인용의 플레이 횟수와 그 비율을 표시
SELECTED STAGE	각 스테이지의 플레이 횟수와 비율을 표시
NUMBER OF ACORN ACQUISITIONS	1회의 게임 플레이 중에 몇 개의 도토리를 획득 했는지를 표시
EXIT	TEST MODE TOP MENU로 복귀

3-2. 코인 설정

* 진입 방법: TOP MENU → CREDIT SETTING

플레이 요금의 설정 및 프리 플레이를 설정합니다.

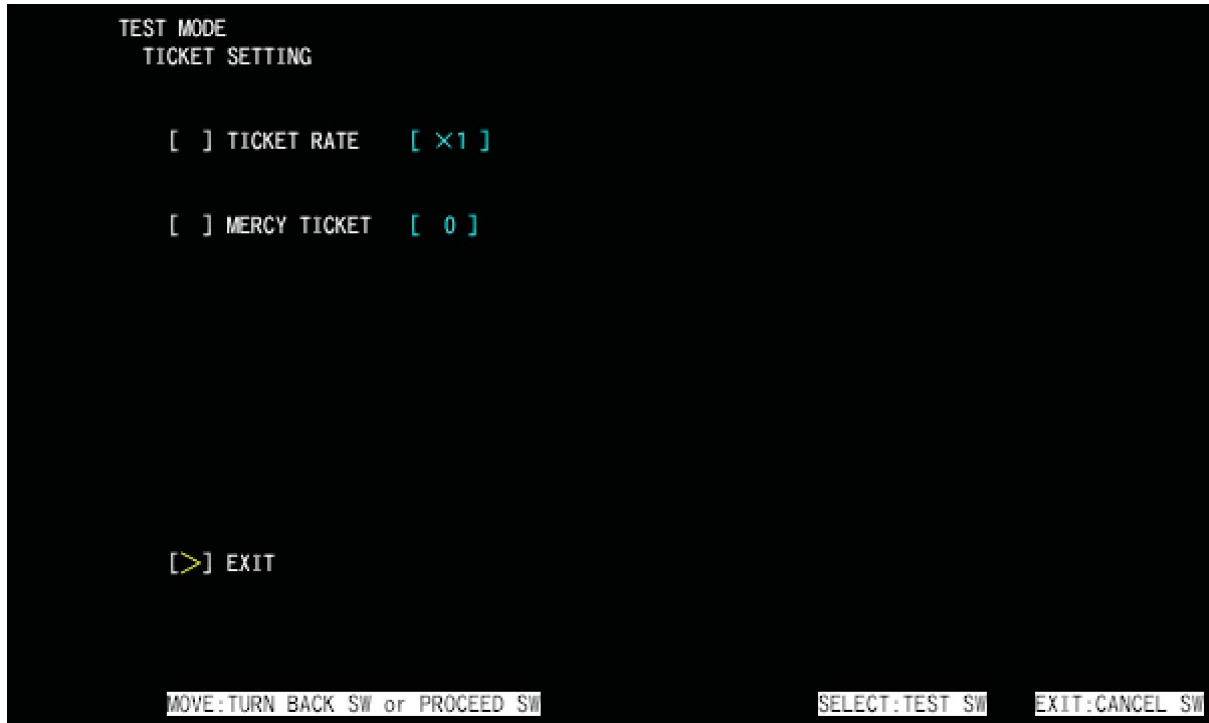


선택 항목	내용
COIN	코인 (플레이 요금)의 설정 *설정 범위: 1코인~9코인
CREDIT	코인 당 크레딧의 설정 * 설정 범위: 1크레딧~9크레딧 * 출하시 설정: 1코인 1 크레딧
FREE PLAY	프리 플레이어의 ON/OFF 설정. 프리 플레이 ON일 때는 CREDIT의 설정과 관계 없이 FREE PLAY로 운영 됩니다. * 출하 시 설정: OFF
EXIT	TEST MODE TOP MENU로 복귀

3-3. 티켓 세팅

* 진입 방법: TOP MENU → TICKET SETTING

티켓 배출 수량 및 MERCY 티켓을 설정합니다.

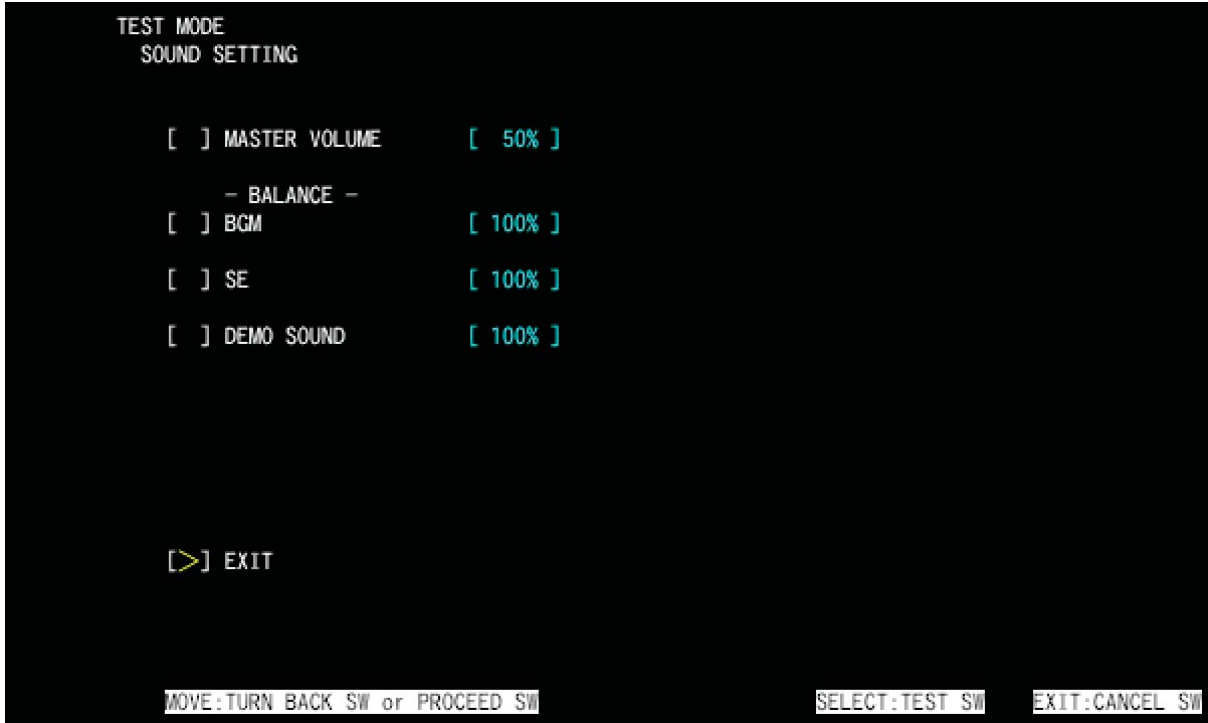


선택 항목	내용
TICKET RATE	획득한 도토리 숫자에 대한 티켓 배출 수량의 결정 * 설정 범위: NONE, X1, X1/2~1/7까지 설정 가능 * 설정 예) 도토리 획득이 30개 일 때, - NONE: 티켓 배출 없음 - X1 설정: 30장 배출 - X 1/2 설정: 15장 배출 - X 1/3 설정: 10장 배출 * 출하 시 설정: X1
MERCY TIKET	도토리 미 획득 시 최소 배출 티켓 수량 * 출하 시 설정: 0
EXIT	TEST MODE TOP MENU로 복귀

3-4. 사운드 세팅

* 진입 방법: TOP MENU → SOUND SETTING

음량의 설정 및 밸런스 (BGM, SE, 데모 사운드)을 설정합니다.



선택 항목	내용
MASTER VOLUME	전체 음량의 설정. 설정 범위 [0~100] * 출하 시 설정 : 50%
- BALANCE BGM	BGM 음량의 설정. 설정 범위 [0~100] * 출하 시 설정 : 100%
SE	SE 음량의 설정. 설정 범위 [0~100] * 출하 시 설정: 100%
DEMO SOUND	데모사운드 음량의 설정. 설정 범위 [0~100] * 출하 시 설정: 100%
EXIT	TEST MODE TOP MENU로 복귀

3-5. 게임 세팅

* 진입 방법: TOP MENU → GAME SETTING

2nd STAGE에 진입하는 게임의 난이도(조건)를 설정합니다.



선택 항목	내용
2nd STAGE에 진입 조건	게임의 난이도 설정. 첫번째 레이스에서 도토리 획득 조건의 설정에 따라 두번째 레이스의 진행 여부 결정. * 설정 범위: EASY, NORMAL, DIFFICULT * 출하 시 설정: NORMAL (도토리 15개)
EXIT	TEST MODE TOP MENU로 복귀

3-6. 입력 테스트

* 진입 방법: TOP MENU → INPUT TEST

메인터넌스 셋팅 패널에 있는 버튼, 1P와 2P의 컨트롤러의 동작테스트를 진행합니다.

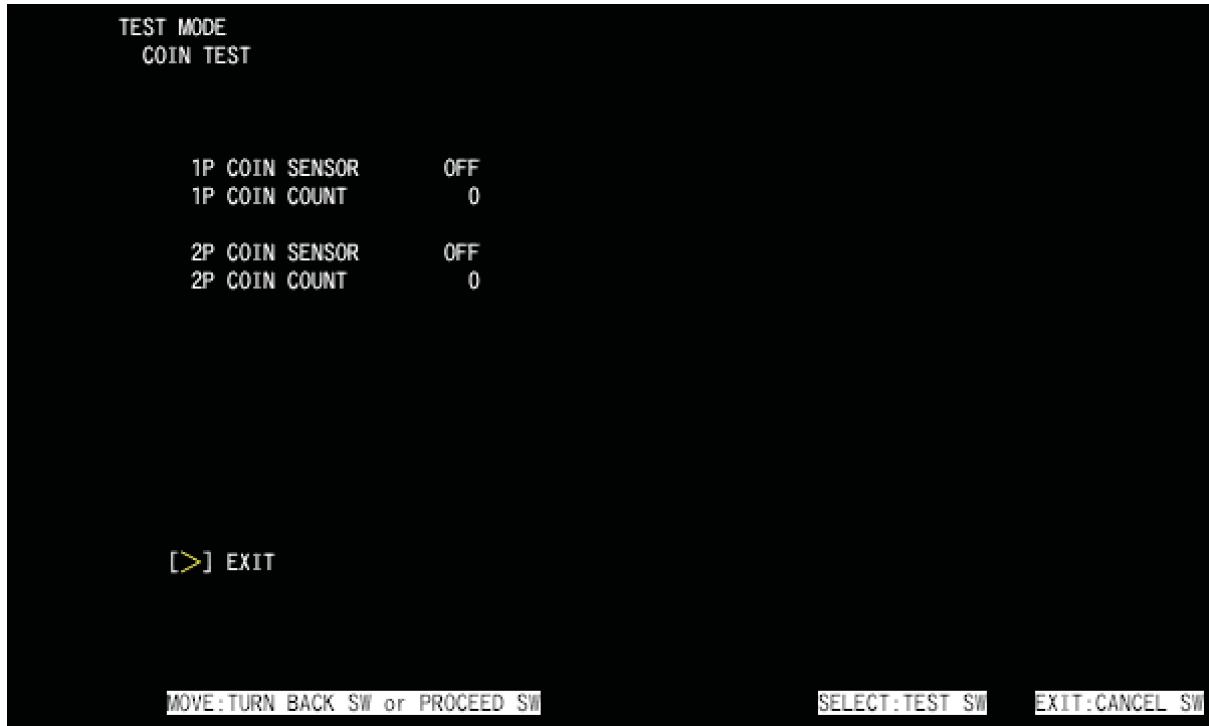


선택 항목	내용
** SWITCH OFF	셋업 패널 스위치 및 각종 스위치의 동작 상태를 표시 - 버튼을 누를 때 [ON]을 표시합니다.
** BUTTON OFF	TICKET EMPTY BUTTON 스위치의 동작 상태를 표시 - 버튼을 누를 때 [ON]을 표시합니다.
** SENSOR	1P(LEFT)와 2P(RIGHT)의 센서 동작 상태를 표시 - 해당 컨트롤러 이동 방향에 따라 [ON]을 표시합니다.
POOGIE BACK BUTTON	컨트롤러의 상단 버튼 동작을 표시 - 버튼을 누를 때 [ON]을 표시합니다.
EXIT	TEST MODE TOP MENU로 복귀

3-7. 코인 테스트

* 진입 방법: TOP MENU → INPUT TEST

COIN SENSOR 및 COIN 기의 동작 테스트를 진행합니다.

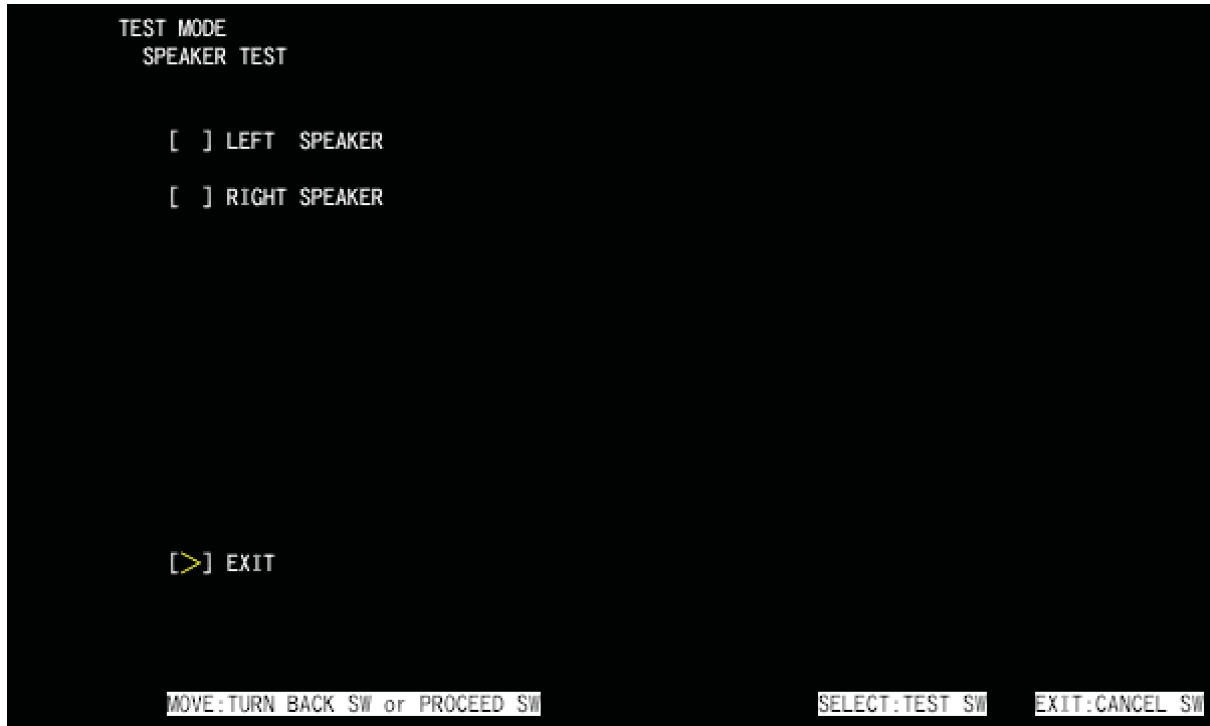


선택 항목	내용
COIN SENSOR	COIN SENSOR의 동작 상태를 표시 - COIN이 통과할 때 [ON]을 표시합니다.
COIN COUNT	COIN SENSOR의 동작 횟수를 표시 - COIN SENSOR가 [ON-OFF]가 될 때 1 COUNT가 증가하며, COIN TEST가 종료되면 [0]으로 돌아갑니다.
EXIT	TEST MODE TOP MENU로 복귀

3-8. 스피커 테스트

* 진입 방법: TOP MENU → SPEAKER TEST

SPEAKER의 동작 테스트를 진행합니다

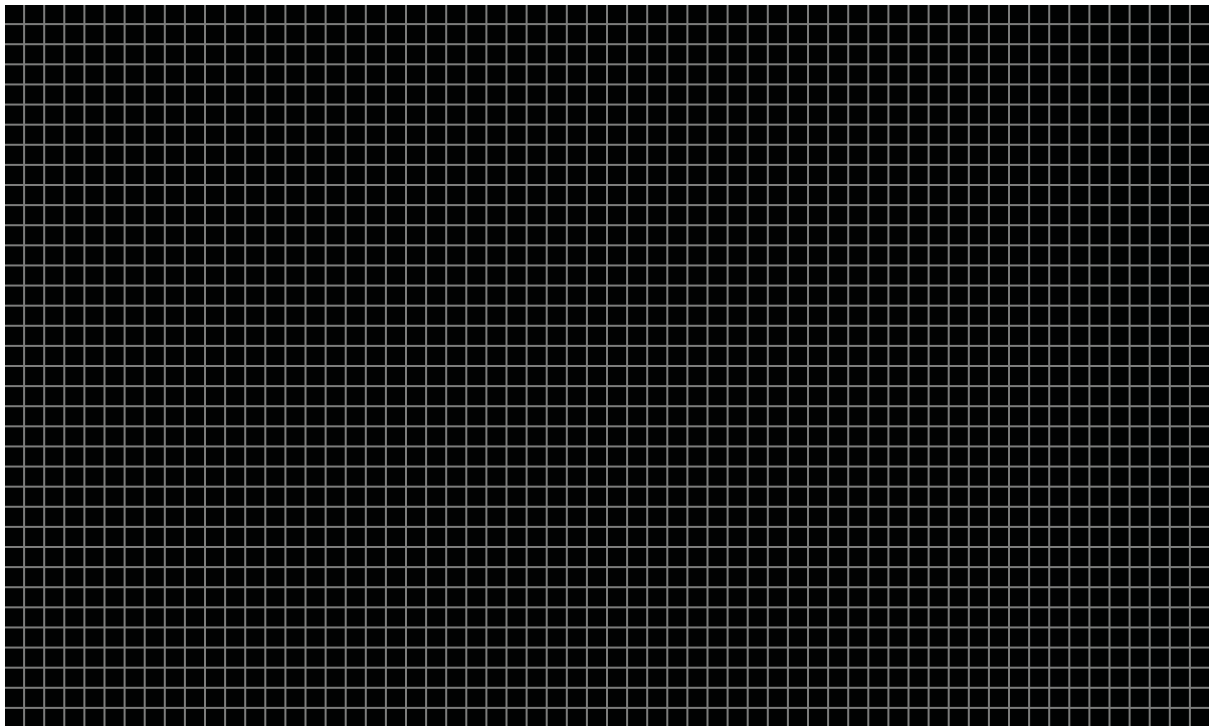
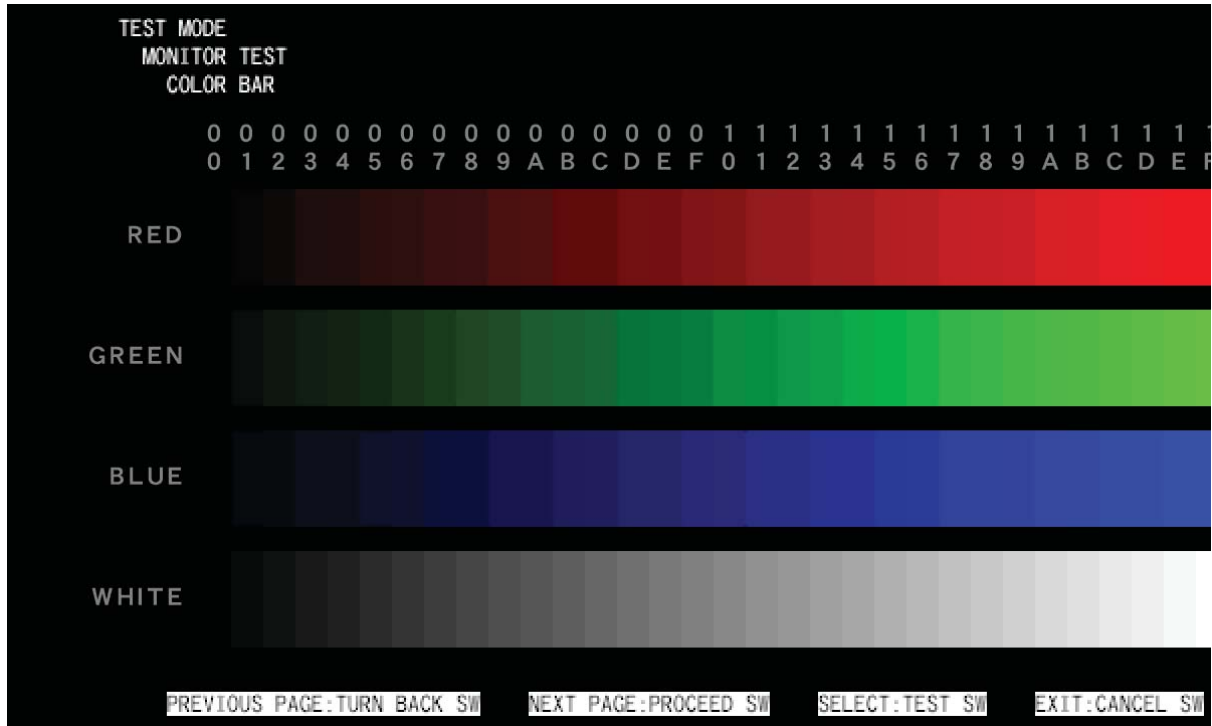


선택 항목	내용
LEFT SPEAKER	LEFT SPEAKER에서 동작 확인을 위한 소리가 납니다.
RIGHT SPEAKER	RIGHT SPEAKER에서 동작 확인을 위한 소리가 납니다.
EXIT	TEST MODE TOP MENU로 복귀

3-9. 모니터 테스트

* 진입 방법: TOP MENU → MONITOR TEST

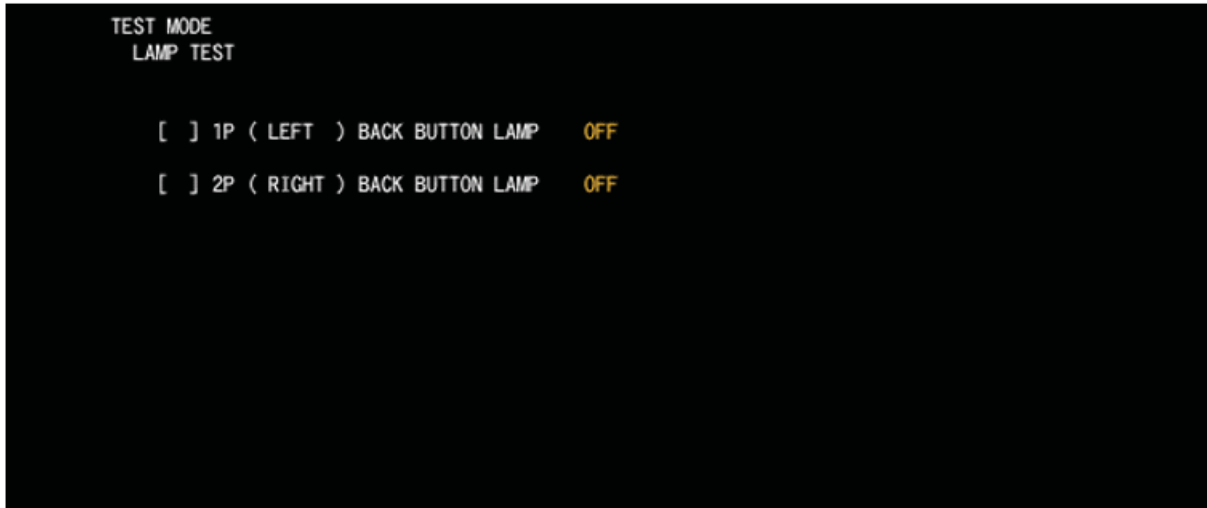
MONITOR의 표시 테스트(컬러 바의 표시, 백색 표시 등)을 진행합니다.



3-10. 램프 테스트

* 진입 방법: TOP MENU → LAMP TEST

게임 시작 버튼의 LAMP를 테스트 합니다.

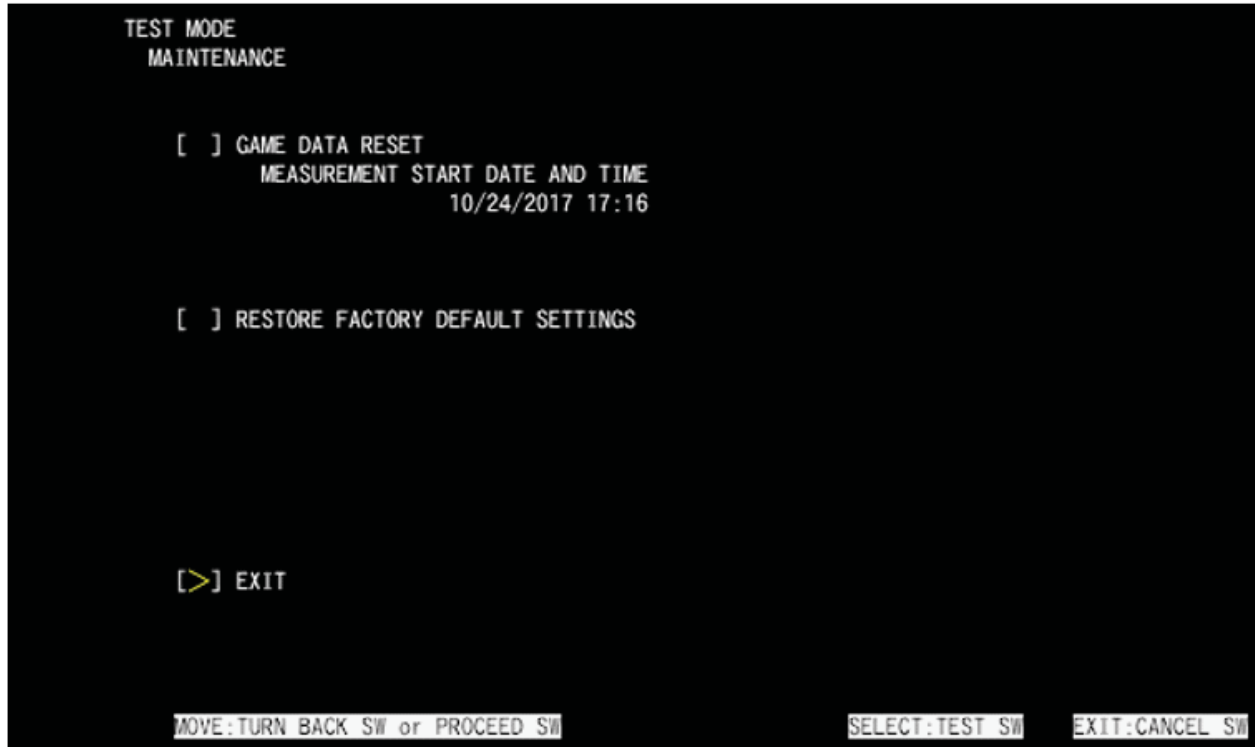


선택 항목	내용
1P (LEFT) BACK BUTTON LAMP	1P 게임 시작 버튼 LAMP가 점등 됩니다.
2P (LEFT) BACK BUTTON LAMP	2P 게임 시작 버튼 LAMP가 점등 됩니다.
EXIT	TEST MODE TOP MENU로 복귀

3-11. 메인テナンス

* 진입 방법: TOP MENU → MAINTENANCE

게임 데이터의 삭제 및 시간의 설정, 출하 시 설정 복귀를 진행합니다



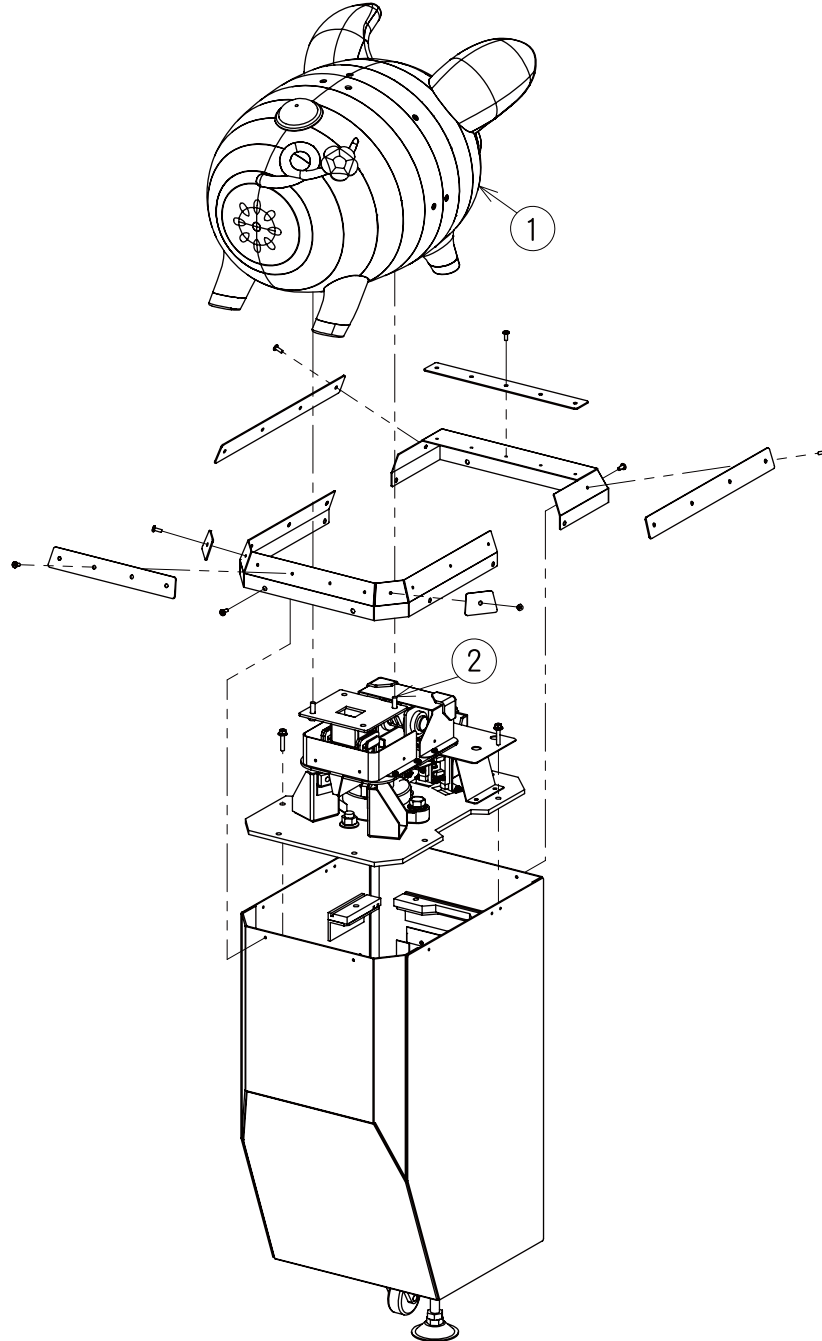
선택 항목	내용
GAME DATE RESET	GAME DATE의 각종 PLAY DATE를 삭제하여, 초기화 합니다.
RESTORE FACTORY DEFAULT SETTINGS	FACTORY DEFAULT SETTINGS으로 초기화 합니다.
EXIT	TEST MODE TOP MENU로 복귀

4. 트러블 슈팅

증상	원인	대책
전원스위치를 on으로 해도 전원이 들어오지 않음	전원 코드가 제대로 꽂혀있는지 확인	전원 코드를 다시 연결
	전원이 110V 또는 220V가 공급되는지 확인	SMPS의 전원 확인
모니터가 영상이 나오지 않음	모니터의 전원이 들어오는 지 확인	- 전원 코드를 다시 연결 - 모니터 AC 보드의 동작 확인 및 교체
	모니터의 영상이 흐리거나 제대로 나오지 않을 때는	- 영상 케이블 다시 연결 - 모니터 보드의 동작 확인 및 교체
모니터의 영상이 1P와 2P가 서로 반대로 나올 때	모니터의 영상 케이블이 반대로 연결되어 있음	모니터의 영상 케이블을 확인 - 1P측: HDMI 케이블 - 2P측: DVI 케이블
스피커에서 소리가 나지 않음	볼륨의 설정이 적절하지 않음	셋업 모드(테스트 모드)에서 사운드의 볼륨을 다시 설정
	메인 PC의 사운드 케이블이 빠져있는지 확인	사운드 케이블을 다시 연결
	앰프 PCB의 사운드 케이블이 빠져 있는지 확인	사운드 케이블을 다시 연결

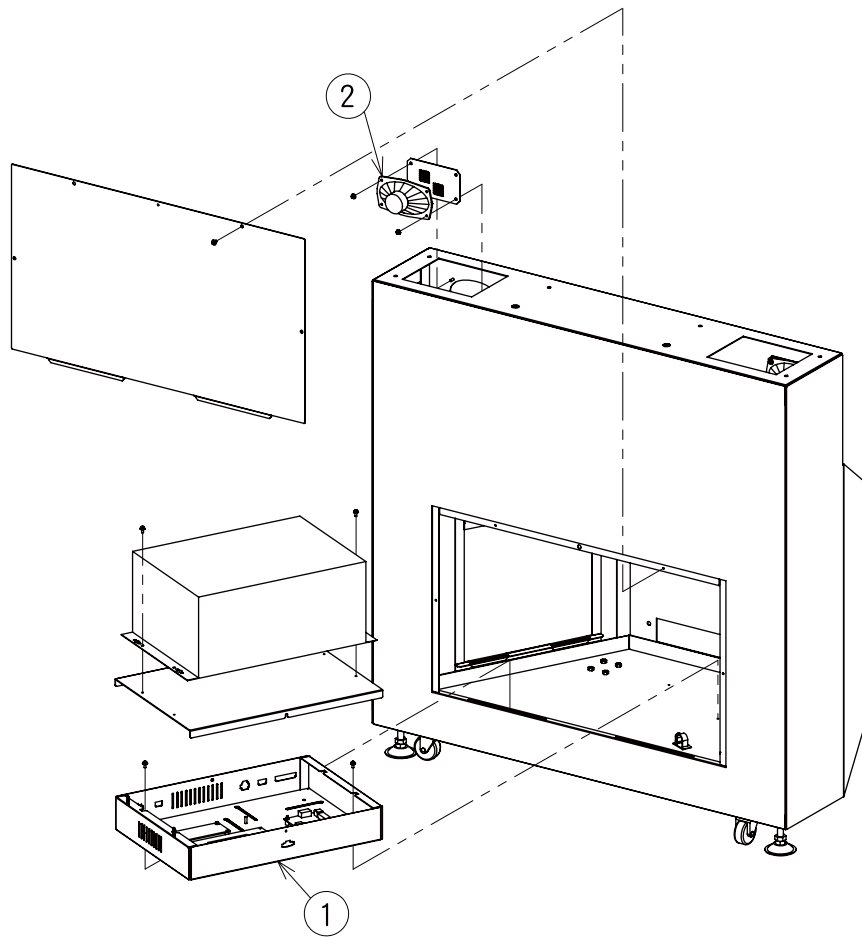
5. 분해 조립도

5-1. PGR TOP ASS'Y



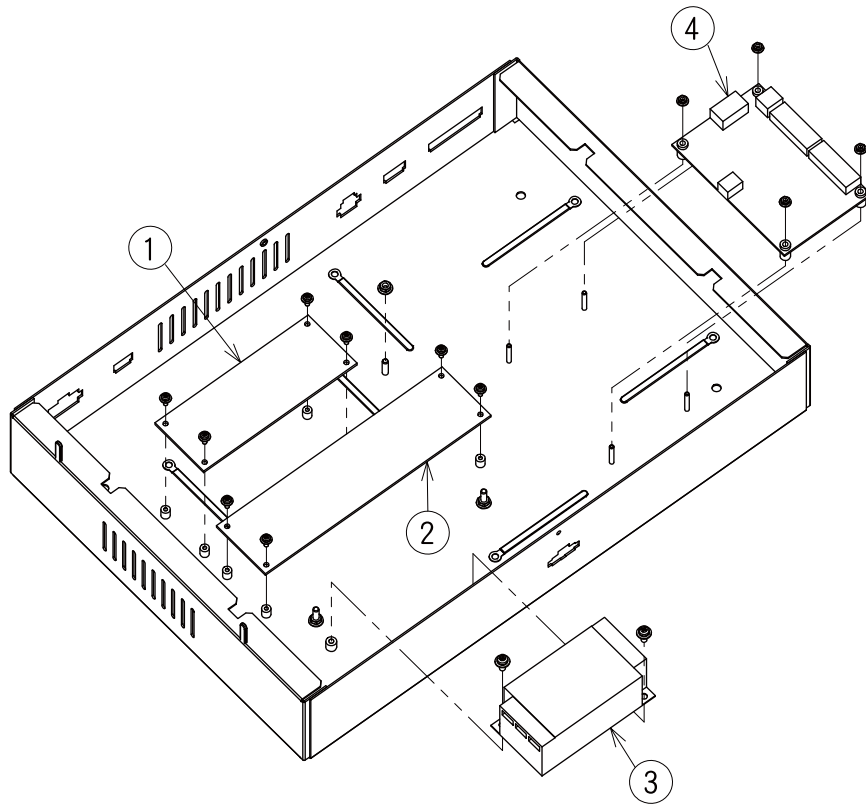
NO.	PART NAME	SPEC.	QTY.	CODE NO.
1	UREE DEVICE ASS'Y	-	1	
2	DEVICE MECHA ASS'Y	-	1	

5-2. MONITOR SIDE BASE FRAME ASS'Y



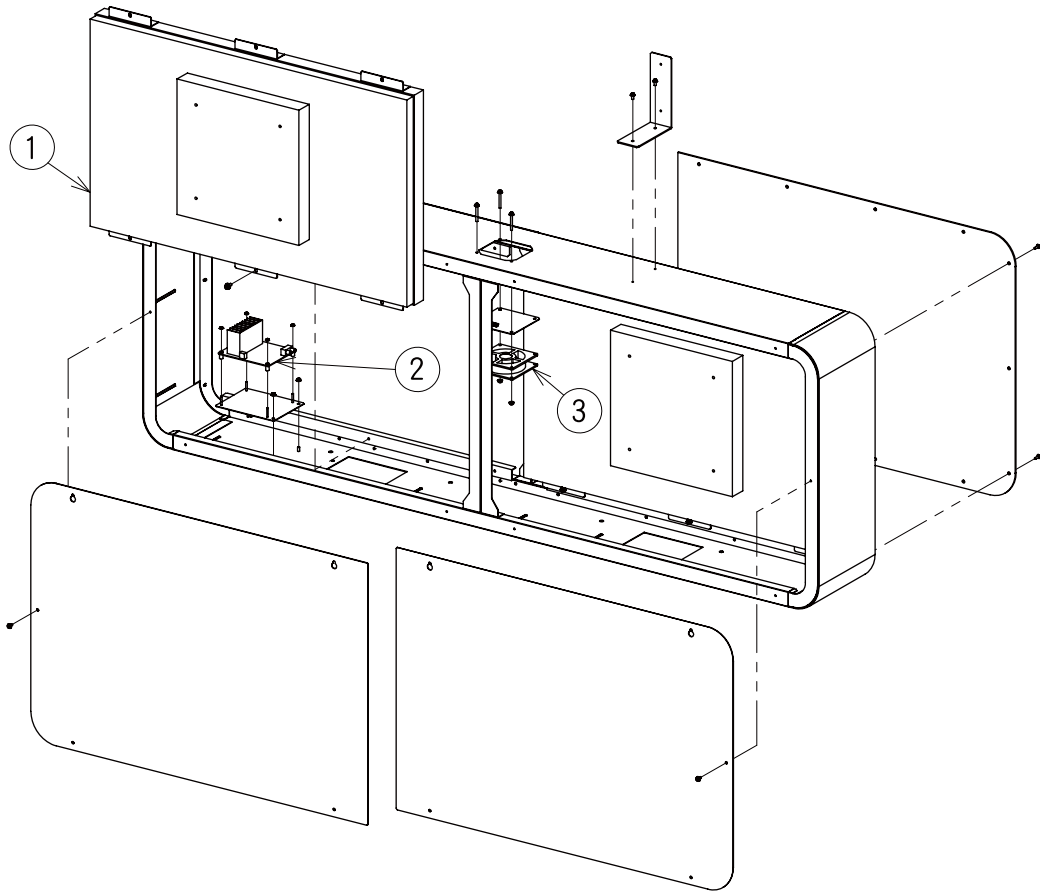
NO.	PART NAME	SPEC.	QTY.	CODE NO.
1	ST POWERSUPPLY ASS'Y	-	1	
2	SPEAKER	F3E5A10-7	2	

5-3. ST POWERSUPLY ASS'Y



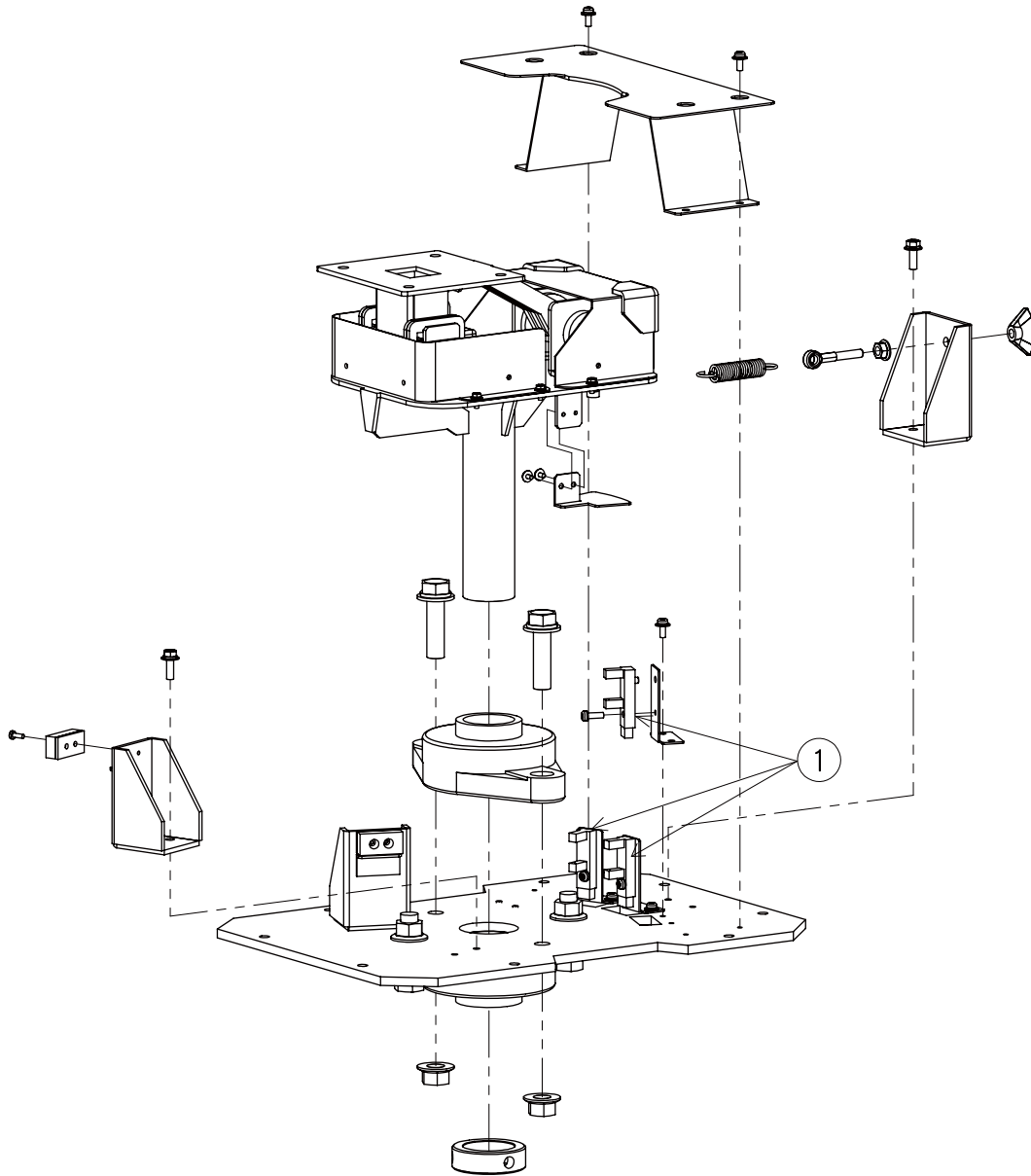
NO.	PART NAME	SPEC.	QTY.	CODE NO.
1	SMPS	VS30C-5-EHFP	1	
2	SMPS	VS50B-12-EHFP	1	
3	NOISE FILTER	RSHN-2006	1	
4	ASSY AMO-13058 IO(1)	D#RA50041X*	1	

5-4. PGR MONITOR ASS'Y



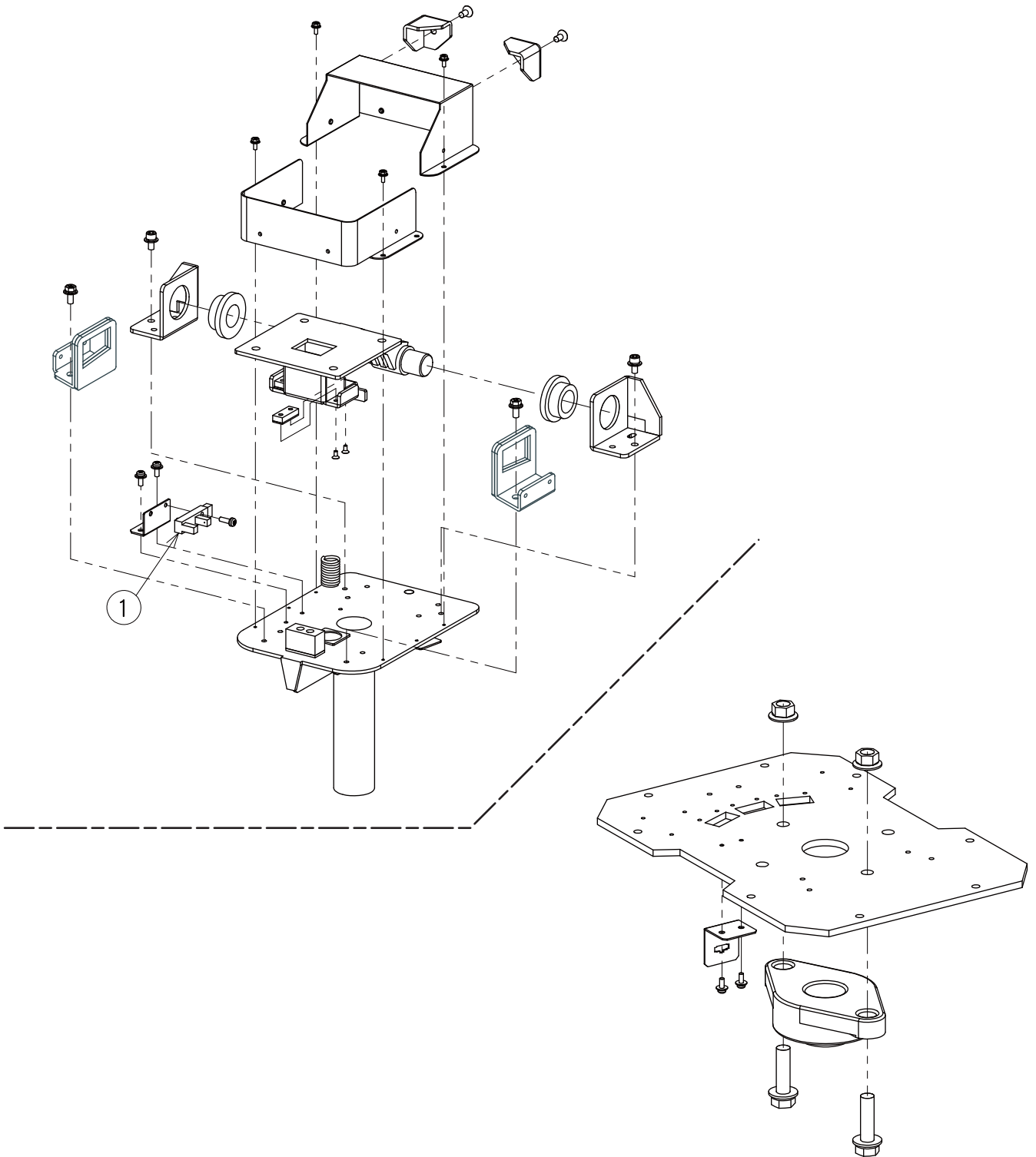
NO.	PART NAME	SPEC.	QTY.	CODE NO.
1	32" MONITOR	MT32W-263M	2	
2	ASSY AMT-04035 AMP(4)	D#RA50018X*	1	
3	AC FAN	3610PS-10T-B30-B00	1	

5-5. DEVICE MECHA ASS'Y (1/2)

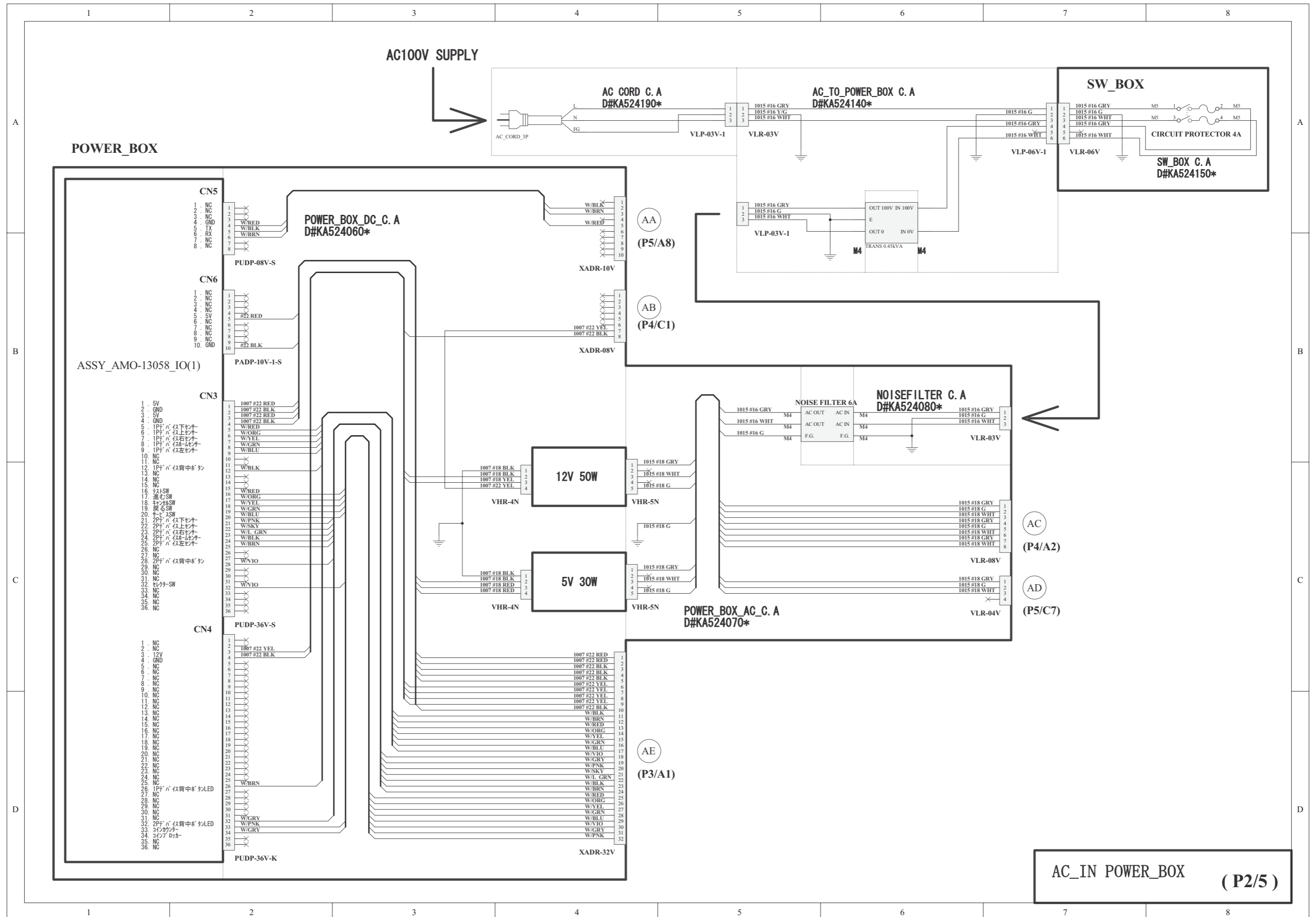


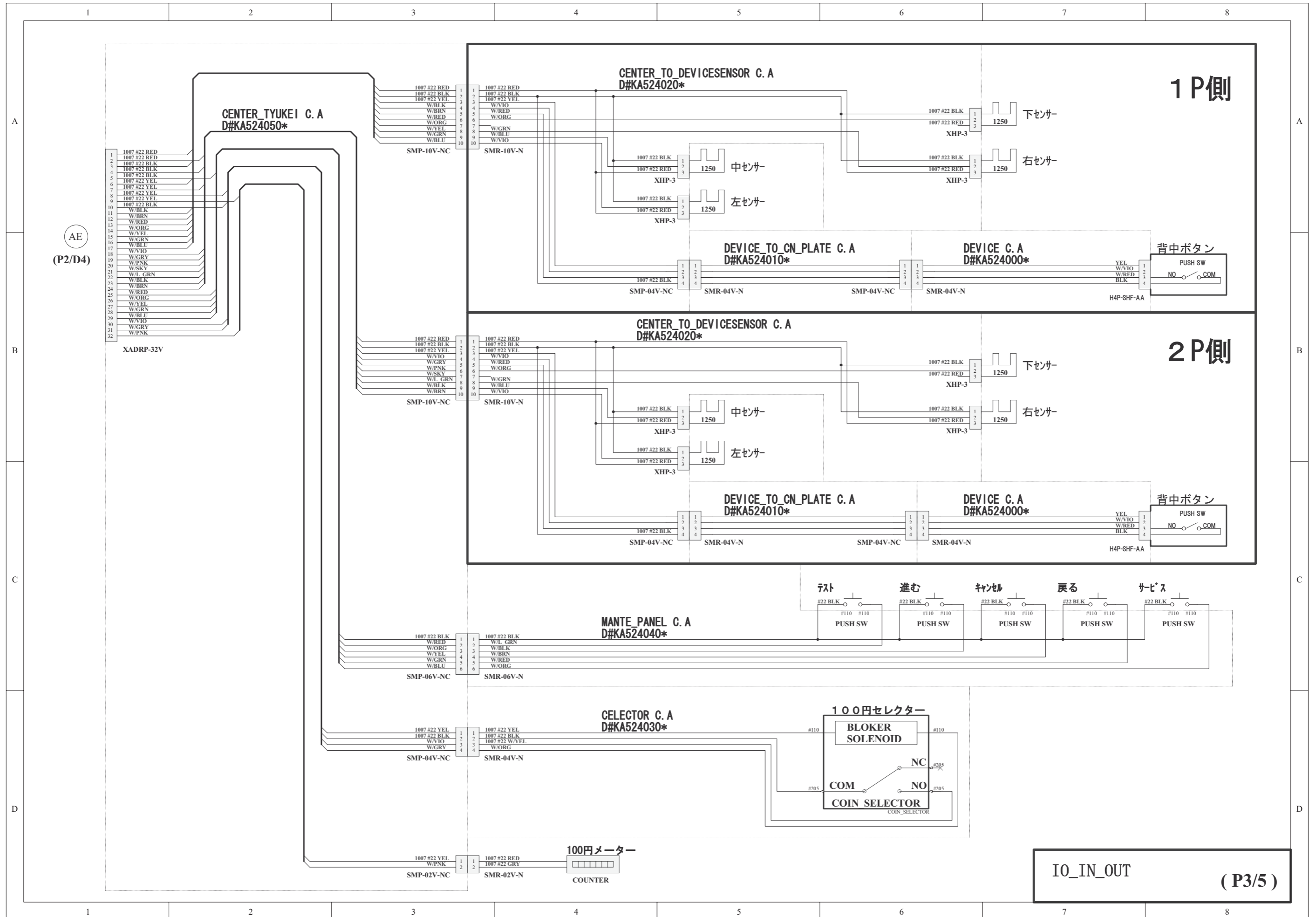
NO.	PART NAME	SPEC.	QTY.	CODE NO.
1	PHOTO SENSOR	-	2	

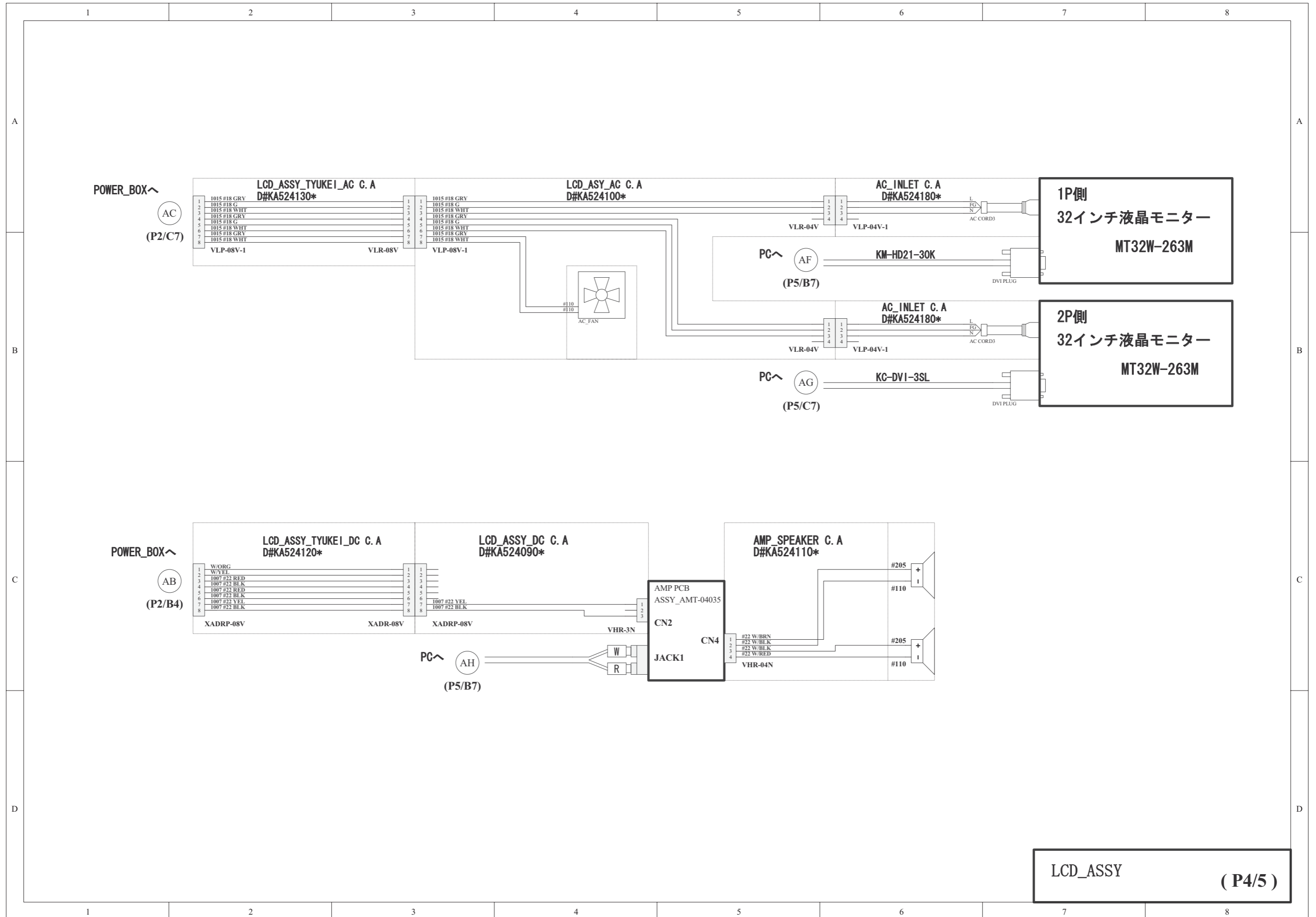
5-6. DEVICE MECHA ASS'Y (1/2)



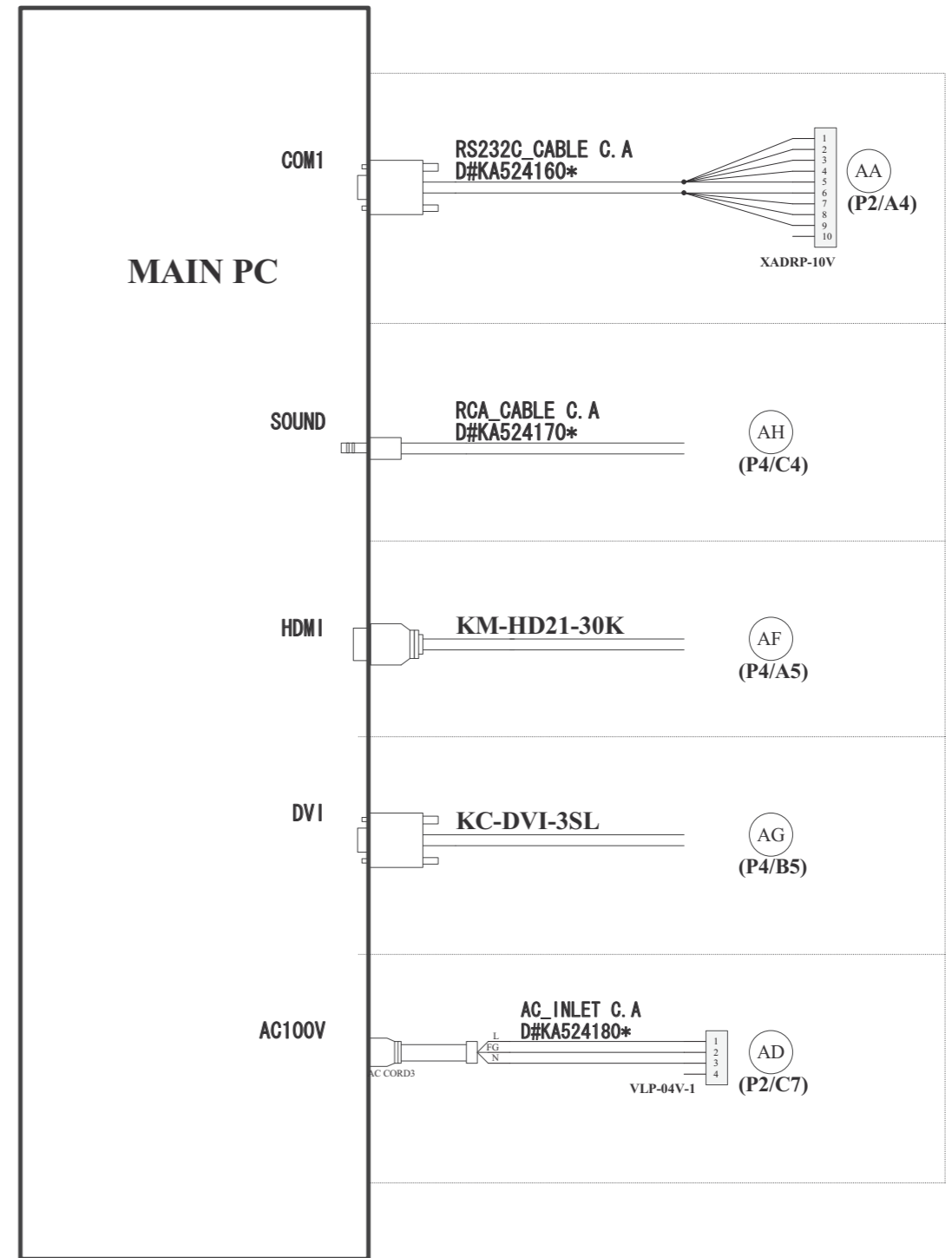
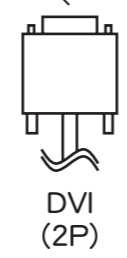
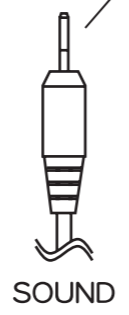
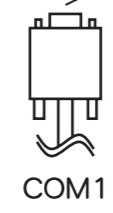
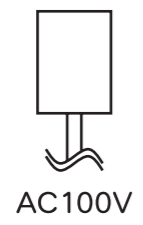
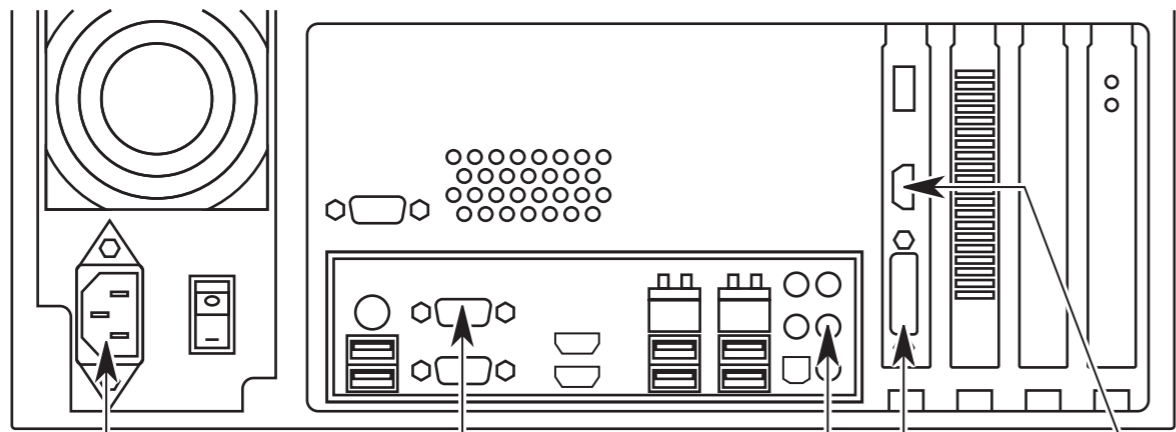
NO.	PART NAME	SPEC.	QTY.	CODE NO.
1	PHOTO SENSOR	-	1	







MAIN PC 外形図



PC (P5/5)



[본사]

경기도 고양시 일산동구 일산로 138 일산테크노타운 공장동 704-1
TEL : 031-909-2080 / FAX : 031-908-7548

[공장]

410-834 경기도 고양시 일산동구 노침길 72 (장항동)
TEL : 070-5075-7507 / FAX : 031-906-7549

Homepage <http://www.andamiro.com/>

ANDAMIRO[®]